



CALL OF DUTY BLACK OPS III

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0638
Kod producenta	111
Producent	Brak

Opis produktu

Call of Duty: Black Ops III na konsolę Xbox 360 to kolejna odsłona jednej z najważniejszych i najpopularniejszych serii gier wideo w historii całej branży. Wydawane co roku odsłony emocjonujących strzelanek przyciągają przed telewizory i ekrany monitorów miliony osób, które uczestniczą w wypełnionych po uszy akcją kampaniach oraz zręcznościowym multiplayerze. *Black Ops III* jest jednocześnie trzecią odsłoną podserii tworzonej przez studio Treyarch, które tym razem przenosi nas w przyszłość, kilkadziesiąt lat po wydarzeniach ukazanych w *Black Ops II*. Świat jest pogrążony w chaosie spowodowanym rozłamem politycznym, kończącymi się surowcami oraz dynamicznym postępem technologicznym, który doprowadził do wielu konfliktów. Jednocześnie żołnierze specjalnej jednostki Black Ops podłączeni są do systemu Direct Neural Interface, czyli potężnej sieci informatycznej, usprawniającej ich koordynację podczas wykonywania misji. Na jednej z nich wysłany oddział znika bez śladu, a następnie dochodzi do wycieku tajnych danych. Naszym zadaniem jest sprawdzenie, o co w tym wszystkim chodzi.

W związku z tym, że akcja rozgrywa się w przyszłości, produkcja czerpie wielkie inspiracje z poprzedniej odsłony *Call of Duty - Advanced Warfare*. Kierowani przez nas żołnierze posiadają modyfikacje ciała, dzięki czemu potrafią m.in. w jednej chwili zamienić rękę w karabin, wysoko skakać, czy też biegać po ścianach niczym w strzelance *Titanfall*. Rozgrywka jest szybka i emocjonująca, ale kampania różni się nieco od pozostałych odsłon cyklu. Przede wszystkim została ona podzielona na szereg zadań połączonych fabularnie, pomiędzy którymi przełączamy się w specjalnym centrum dowodzenia. Ponadto zabawa nie jest przeznaczona tylko dla samotników, gdyż historię możemy poznać także w ramach trybu co-op dla maksymalnie dwóch graczy. Element ten sprawił także, że mapy są większe i bardziej otwarte, niż w *Black Ops II*. Ponadto podczas zabawy zdobywamy punkty doświadczenia, które następnie przeznaczamy na usprawnienie postaci oraz broni.

Kampania to jednak tylko jeden z trybów zabawy, gdyż tradycyjnie zatroszczono się o multiplayer oraz moduł Zombie, będący bardziej rozbudowany (także pod względem fabularnym), niż miało to miejsce wcześniej. Rozgrywki wieloosobowe przypominają te z *Advanced Warfare*. Zabawa jest dynamiczna i niesamowicie szybka, m.in. przez możliwość niekończącego się sprintu, czy też power slides, czyli długie ślizgi. Dodatkowo bohaterowie walczą nie tylko na suchym lądzie, ale także pod wodą.

Deweloperzy udostępnili dziewięć klas postaci, z których każda dysponuje własną umiejętnością specjalną (da się z niej skorzystać po naładowaniu paska energii) i dedykowaną bronią. Wśród wojaków znajduje się m.in. Ruin, posiadający zdolność chwilowego zwiększania prędkości; Seraph, potrafiąca zwiększać dopływ punktów podczas rozgrywki; czy też Outrider, ujawniająca położenie przeciwników w okolicy i widząca przez ściany.

Twórcy udostępnili również system modyfikowania broni w trybie Gunsmith, w którym wybieramy jedną pukawkę, a następnie tworzymy z niej własne narzędzie mordy, które dodatkowo możemy pomalować w udostępnionym edytorze.

Oprawa graficzna *Call of Duty: Black Ops III* stoi mniej więcej na tym samym poziomie, co w *Call of Duty: Advanced Warfare*, ale deweloperzy zatroszczyli się o pewne usprawnienia, w tym chociażby o nieco lepsze tekstury.