



CALL OF DUTY BLACK OPS III

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0208
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Black Ops III to tytuł kolejnej odsłony cyklu [Call of Duty](#), a zarazem czwartej części podserii *Black Ops*. Podobnie jak poprzednie gry spod tego szyldu, tytuł został opracowany przez studio Treyarch; pecetowa wersja gry powstała natomiast we współpracy z ekipą Beenox Software. Owa [strzelanka](#) pojawiła się na PC i konsolach ósmej generacji, a jej wydaniem zajęła się firma Activision-Blizzard.

Fabula

Akcja *Call of Duty: Black Ops III* toczy się pomiędzy wydarzeniami przedstawionymi w [Call of Duty: Black Ops II](#) a fabułą [Call of Duty: Black Ops III](#). **W przeciwieństwie do poprzedniczek produkcja nie posiada klasycznej kampanii dla pojedynczego gracza** – zamiast tego autorzy zdecydowali się opowiedzieć historie związane z poszczególnymi Specjalistami, które poznajemy w trakcie poszczególnych misji treningowych w trybie Sztab. Wszystkich bohaterów łączy też wątek główny, bo zostali wynajęci przez Savannę Mason – wnuczkę Aleksa Masona. Szkolenie przeprowadza zaś kłnący jak szewc hologram Franka Woodsa.

Mechanika

W *Call of Duty: Black Ops III* akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **Tytuł wprowadza szereg zmian w mechanice rozgrywki, z których najważniejszą jest rezygnacja z automatycznej regeneracji zdrowia; zamiast tego autorzy pozwalają graczom leczyć się w dogodnych dla siebie momentach.** Żołnierze są też bardziej krzepcy, bo każdy z nich posiada 150 punktów życia zamiast standardowej setki. Poza tym deweloperzy zrezygnowali ze wspomaganych skoków i biegania po ścianach, a broń nigdy nie jest opuszczana (strzelać można nawet w trakcie wspinaczki po elementach otoczenia czy korzystania z wyrzutni kotwiczek).

W trakcie zabawy w trybie multiplayer wcielamy się w specjalistów, z których każdy dysponuje indywidualnym zestawem zdolności bojowych, a także mocnych i słabych stron; ich umiejętne wykorzystanie stanowi klucz do zwycięstwa. Na przykład specjalnością Recona jest tak zwana świadomość sytuacyjna, czyli wszystko to, co widzimy i słyszymy podczas walki oraz to, co widzimy na [minimapie](#) pokrytej mgłą wojny; tę ostatnią Recon potrafi rozwiązać przy pomocy specjalnego sensora, wskazując sprzymierzeńcom pozycje wrogów. Ajax dysponuje natomiast tarczą balistyczną z wbudowanym pistoletem maszynowym oraz granatem 9-bang – idealnymi narzędziami do frontalnego szturmu na pozycję wroga.

Podczas zmagania korzystamy z rozbudowanego arsenału; każda broń posiada własny zestaw dodatków, wśród których prym wiodą tak zwane moduły operatora – specjalne elementy, których działanie zależy od specjalizacji użytkownika.

Tryby gry

Filarem *Call of Duty: Black Ops III* jest tryb multiplayer, w którym główny nacisk jest kładziony nie na indywidualne starcia, lecz na drużynową zabawę. W tej odsłonie zdecydowano się na 6 klasycznych trybów (Free for All, Team Deathmatch, Kill Confirmed, Domination, Search and Destroy) oraz dwie nowości – Control i Heist.

Poza tym na potrzeby gry autorzy przygotowali moduł oparty na zasadach [battle royale](#), ochrzczony mianem **Blackout.** Trafiamy w nim na rozległą mapę (zajmującą obszar 1500 razy większy od kultowego Nuketown), na której znalazły się elementy zaczerpnięte z najbardziej rozpoznawalnych lokacji z serii. Poruszamy się po niej tak na piechotę, jak i za sterami pojazdów oraz maszyn (lądowych, powietrznych i wodnych), a podczas rozgrywki wcielamy się w klasyczne postacie z poprzednich odsłon cyklu; zwycięstwo przypada natomiast temu, kto zdoła utrzymać się przy życiu jako ostatni.

Ostatnią składową opisywanej gry jest tryb **Zombie**, dający początek nowej historii. W trakcie zabawy przejmujemy kontrolę nad dziewięciorgiem bohaterów stawiających czoła złowrogiemu, starożytnemu zakonowi. Warto odnotować, że z żywymi trupami można się mierzyć tak wraz z innymi graczami, jak i w towarzystwie kompanów kontrolowanych przez **sztuczną inteligencję** (tak zwanych **botów**).

Kwestie techniczne

Call of Duty: Black Ops III wykorzystuje podrasowany **engine**, który napędzał wcześniejsze części serii. **Pecetowa wersja gry działa w rozdzielczości 4K i wykorzystuje ultrapanoramiczne wyświetlacze, a została zintegrowana z usługą Battle.net.**