



CALL OF DUTY GHOSTS

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0462
Producent	Brak

Opis produktu

Call of Duty: Ghosts jest dziesiątą grą z bestsellerowej serii pierwszoosobowych strzelanin (FPS), rozwijanej od 2003 roku przez koncern Activision. Tytuł wyprodukowany został przez autorów cyklu – studio Infinity Ward i zgodnie z intencjami ekipy deweloperskiej stanowi początek nowego rozdziału w historii marki.

Za warstwę fabularną gry odpowiada Stephen Gaghan, scenarzysta takich filmów jak *Traffic*, *Regulamin Zabijania* czy *Syriana*. Akcja ukazuje wizję niedalekiej przyszłości. Na skutek katastrofy określanej jako „The Event” (wydarzenie) Stany Zjednoczone utraciły dominującą pozycję na świecie. Sytuację próbuje wykorzystać nowe supermocarstwo – Federacja Krajów Ameryki Południowej... W kampanii głównej gracz wciela się w rolę członka elitarniej jednostki wojskowej nazywanej Ghosts. Jak przystało na oddział do zadań specjalnych, „duchy” wykonują najbardziej niebezpieczne misje, często również głęboko na terytorium wroga.

Call of Duty: Ghosts stanowi próbę połączenia elementów rozgrywki doskonale znanych fanom cyklu z zupełnie nowymi rozwiązaniami. Twórcy pozostali wierni m.in. obfitującej w widowiskowe sceny akcji kampanii głównej. Jedną z ciekawszych innowacji jest natomiast obecność w oddziale wyszkolonego psa, który okazuje się nie tylko doskonałą bronią do zabijania, ale potrafi również odwrócić uwagę wrogów, wywołać efekt paniki czy niepostrzeżenie rozpoznać teren (dzięki niesionej kamerze).

W trakcie prac nad grą dużą uwagę skupiono na zabawie wieloosobowej. W trybie multiplayer gracze mogą w dużym stopniu zindywidualizować wygląd swoich bohaterów, dobierając nie tylko elementy uzbrojenia, ale także wojskowej garderoby (rękawice, paski, kamizelki itp.). Na uwagę zasługują także zupełnie nowe rodzaje map z otoczeniem wrażliwym na destrukcję oraz dynamicznymi wydarzeniami generowanymi na skutek działań graczy i zmieniających wygląd lokacji.

W grze pojawiły się także nowe tryby zabawy sieciowej (Cranked, Search & Rescue, Squad, Extinction), zmieniony system perków wpływający na osiągnięcia na polu walki czy znane fanom wcześniejszych odsłon serii pakiety wsparcia.

Call of Duty: Ghosts jest pierwszą grą wykorzystującą potencjał nowego, choć częściowo opartego na wcześniejszych wersjach IW Engine, silnika. Technologia ta stworzona została głównie z myślą o możliwościach konsol ósmej generacji – Xboxa One i PlayStation 4, oferując wysokiej jakości oprawę audiowizualną oraz wsparcie dla takich efektów graficznych jak Subdivision Surface.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=Zxnx3W-HA18>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2**.

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-12**