

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-infinite-warfare-p-6235.html>



CALL OF DUTY INFINITE WARFARE

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0103
Producent	Brak

Opis produktu

Studio Infinity Ward to amerykański producent gier wideo, założony w 2002 roku. Firma bardzo szybko trafiła do grona najlepszych deweloperów za sprawą wydanego w 2003 roku [Call of Duty](#), które zapoczątkowało słynny cykl strzelanek o tym samym tytule. *Call of Duty: Infinite Warfare* na PlayStation 4 jest najnowszą odsłoną rzeczzonej serii. Produkcja trafiła na rynek 4 listopada 2016 roku, wywołując po drodze wiele kontrowersji, związanych przede wszystkim z okresem, w którym umiejscowiono akcję. Po wielu mniej lub bardziej współczesnych częściach serii, gracze liczyli bowiem na powrót do przeszłości, jednak zamiast tego otrzymali FPS-a, którego akcja rozgrywa się w odległej, futurystycznej przyszłości. Wersja na PlayStation 4 nie odbiega niczym znaczącym od pozostałych wydań, gdyż oferuje te same zadania, tryby gry czy też podobny poziom oprawy graficznej, co na PC-tach i Xboksie One. **Użytkownicy sprzętu firmy Sony – podobnie jak w przypadku [Call of Duty: Black Ops III](#) – mieli jednak 30-dniowe pierwszeństwo w dostępie do dodatków.**

Fabula

Akcja produkcji rozgrywa się w zupełnie nowym uniwersum, z niewidzianymi wcześniej postaciami. Poszczególne kraje na Ziemi utworzyły sojusz United Nations Space Alliance, by wspólnie wyruszyć na podbój układu słonecznego. Niestety, jak to zwykle bywa, część ludzi jest przeciwna międzynarodowej współpracy i właśnie z nich utworzyła się organizacja Settlement Defense Front, która rozpętała wielką wojnę z UNSA. Gracze wcielają się w kapitana Reyesa – pilota Tier 1 Special Operations, który objął dowodzenie na potężnym statku wojennym Retribution i wraz ze swoją załogą musi powstrzymać siły SDF.

Mechanika

Nowe uniwersum w to nie jedyna poważna zmiana wprowadzona w *Call of Duty: Infinite Warfare*, gdyż również sama rozgrywka doczekała się rozmaitych nowości. Oczywiście **w dalszym ciągu mamy do czynienia z efektowną pierwszoosobową strzelanką, ale tym razem, gracze nie tylko biegają i strzelają na ziemi, ale także zasiadają za sterami myśliwców Jackal, uczestnicząc w zaciętych podniebnych walkach.** Natomiast statek wojenny Retribution jest swego rodzaju bazą wypadową, z której wybieramy kolejne misje fabularne, albo wyruszamy na raidy przeciwko wrogim maszynom. Co ważne, produkcja została zaprojektowana w taki sposób, by przez cały czas zabawy gracze płynnie przechodzili z jednego elementu rozgrywki do drugiego, bez zbyt częstych ekranów ładowania.

Tryby gry

Kampania fabularna to nie wszystko, co ma do zaoferowania *Call of Duty: Infinite Warfare* na PlayStation 4. **Oprócz niej przygotowano także multiplayer oraz tryb Zombie. Jest to oddzielna forma zabawy z własną linią fabularną i unikalnymi elementami rozgrywki.**