

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-infinite-warfare-p-6267.html>



CALL OF DUTY INFINITE WARFARE

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0055
Producent	Brak

Opis produktu

Call of Duty: Infinite Warfare na Xboksa One jest czwartą pełnoprawną odsłoną serii [Call of Duty](#), która zagościła na wypuszczonej na rynek w listopadzie 2013 roku konsoli Microsoftu. Gra została stworzona przez studio Infinity Ward, czyli ekipę odpowiedzialną m.in. za pierwszą część cyklu. Tym razem jednak firma dostała nie dwa, a trzy lata na stworzenie kolejnego tytułu. Stroną wydawniczą projektu zajęło się oczywiście Activision Blizzard – właściciel tej oraz innych głośnych marek, w tym [Guitar Hero](#), [Tony Hawk's Pro Skater](#) czy też [Destiny](#). *Call of Duty: Infinite Warfare* w wersji na Xboksa One to w zasadzie ta sama gra, co na PlayStation 4 i PC-tach. Różnice jak zwykle związane są z oprawą graficzną, która prezentuje jednak mniej więcej ten sam poziom na wszystkich platformach sprzętowych.

Fabula

Akcja produkcji rozgrywa się w zupełnie nowym uniwersum, z niewidzianymi wcześniej postaciami. Poszczególne kraje na Ziemi utworzyły sojusz United Nations Space Alliance, by wspólnie wyruszyć na podbój układu słonecznego. Niestety, jak to zwykle bywa, część ludzi jest przeciwna międzynarodowej współpracy i właśnie z nich utworzyła się organizacja Settlement Defense Front, która rozpętała wielką wojnę z UNSA. Gracze wcielają się w kapitana Reyesa – pilota Tier 1 Special Operations, który objął dowodzenie na potężnym statku wojennym Retribution i wraz ze swoją załogą musi powstrzymać siły SDF.

Mechanika

Nowe uniwersum w to nie jedyna poważna zmiana wprowadzona w *Call of Duty: Infinite Warfare*, gdyż również sama rozgrywka doczekała się rozmaitych nowości. Oczywiście **w dalszym ciągu mamy do czynienia z efektowną pierwszoosobową strzelanką, ale tym razem, gracze nie tylko biegają i strzelają na ziemi, ale także zasiadają za sterami myśliwców Jackal, uczestnicząc w zaciętych podniebnych walkach.** Natomiast statek wojenny Retribution jest swego rodzaju bazą wypadową, z której wybieramy kolejne misje fabularne, albo wyruszamy na raidy przeciwko wrogim maszynom. Co ważne, produkcja została zaprojektowana w taki sposób, by przez cały czas zabawy gracze płynnie przechodzili z jednego elementu rozgrywki do drugiego, bez zbyt częstych ekranów ładowania.

Tryby gry

Kampania fabularna to nie wszystko, co ma do zaoferowania *Call of Duty: Infinite Warfare* na Xbox One. **Oprócz niej przygotowano także multiplayer oraz tryb Zombie. Jest to oddzielna forma zabawy z własną linią fabularną i unikalnymi elementami rozgrywki.**