

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-modern-warfare-ii-p-7415.html>

CALL OF DUTY MODERN WARFARE II

Cena	260,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0435
Producent	Brak

Opis produktu

Call of Duty: Modern Warfare II to gra FPS stanowiąca bezpośrednią kontynuację [Call of Duty: Modern Warfare](#) z 2019 roku. Obie produkcje opracowało studio Infinity Ward, czyli zespół, który zapoczątkował całą markę wydanym w 2003 pierwszym CoD.

Fabula

Akcja zaczyna się wkrótce po wydarzeniach z *CoD: MW*. Fabuła koncentruje się na działaniach specjalnej grupy Task Force 141. Tym razem żołnierze muszą zmierzyć się z problemem skradzionych amerykańskich pocisków balistycznych przez irańskich terrorystów.

Podczas kampanii w *Call of Duty: Modern Warfare 2* gracz wykonuje misje na całym świecie, w tym w Europie, Azji oraz obu Amerykach. **Łącznie przygotowano 17 zadań fabularnych**, a w historii powracają dobrze znani bohaterowie jak Kyle „Gaz” Garrick, Simon „Ghost” Riley oraz John „Soap” MacTavish. Nowym członkiem drużyny jest pułkownik Alejandro Vargas z meksykańskich sił specjalnych.

Mechanika

Modern Warfare 2 zbudowano na fundamentach poprzednika z 2019 roku. Otrzymujemy więc klasyczną strzelankę z widokiem pierwszoosobowym. **W kampanii bierzemy udział w różnorodnych misjach, gęsto wypełnionych interaktywnymi sekwencjami wprost z filmów akcji.** Większość z nich wymaga agresywnych taktyk i szybkiego neutralizowania wrogów, ale pojawiają się również sekcje skradankowe, czy prowadzenie pojazdów, co urozmaica zabawę.

W rozgrywkach sieciowych natomiast, deweloperzy przygotowali szereg usprawnień. Po latach powrócił tryb z widokiem trzeciej osoby. **Zmian doczekało się również wykrywanie przeciwnika** – poprawiono system wykrywania głośności kroków oraz widoczność wroga w miejscach niedoświetlonych.

Call of Duty: Modern Warfare 2 kładzie duży nacisk na dynamikę ruchu. Gracze mogą wykonywać między innymi ślizg po podłodze oraz wspinać się po określonych obiektach.

Tryby gry

Gra oferuje kampanię fabularną dla pojedynczego gracza oraz rozgrywki wieloosobowe. Multiplayer pozwala na zabawę w potyczkach PvP przeciwko innym graczom lub na współpracę z nimi w ramach trybu kooperacji Special Ops, w którym dwie osoby razem wykonują misje specjalne. **Oprócz tego, twórcy przygotowali nowy tryb - Invasion Mode - który łączy rozgrywkę PvP z PvE.**

Starcia PvP przeszły sporą metamorfozę od czasu poprzedniej części. Dodano nowe warianty rozgrywki oraz gruntownie odświeżono mechanikę ulepszania uzbrojenia, dzięki czemu odblokowywanie modyfikacji i dodatków do broni jest szybsze. Oczywiście wszystkie modele odblokujemy podczas rozgrywki – wystarczy awansować na kolejne poziomy. Balans między poszczególnymi modelami oręża został natomiast poprawiony.

Kwestie techniczne

Grę zbudowano na mocno ulepszonej wersji silnika opracowanego z myślą o *CoD: Modern Warfare* z 2019 roku. Podniesiono poziom detali, zaimplementowano ładniejsze efekty oraz wprowadzono nowy system anti-cheaterski RICOCHET. Produkcję opracowano tak, aby integrowała się z *Call of Duty: Warzone 2*, co ułatwia fakt, że obie produkcje korzystają z tego samego silnika.

