

Link do produktu: <https://www.it7.pl/call-of-duty-modern-warfare-iii-p-7694.html>

CALL OF DUTY MODERN WARFARE III

Cena brutto	175,00 zł
Cena netto	175,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0496
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Call of Duty: Modern Warfare III to bezpośrednia kontynuacja [Modern Warfare II](#), a zarazem [reboot](#) wydanego w 2011 roku [CoD: Modern Warfare 3](#). Tytuł ten reprezentuje [serię](#) popularnych [strzelanin FPP](#), zapoczątkowanych przez studio [Infinity Ward](#).

Za stworzenie tej produkcji odpowiada studio [Sledgehammer Games](#), współpracujące z innymi zespołami wspierającymi rozwój serii, takimi jak wspomniane już [Infinity Ward](#), [Treyarch](#) czy [Raven Software](#). Wydaniem gry zajęła się natomiast firma Activision. Omawiany tytuł można było zamówić przedpremierowo, zyskując tym samym pakiety specjalne oraz wczesny dostęp do otwartej bety i kampanii.

Fabula

Akcja *Call of Duty: Modern Warfare III* rozgrywa się tuż po wydarzeniach zaprezentowanych *Call of Duty: Modern Warfare II*. Kapitan Price wraz z grupą uderzeniową Task Force 141 musi stawić czoła niespodziewanemu zagrożeniu. Ultranacjonalista i zbrodniarz wojenny Władimir Makarow rozszerza swoje wpływy w różnych zakątkach świata, zmuszając tym samym żołnierzy elitarnej organizacji do wzięcia udziału w walce, na jaką nie byli przygotowani.

Mechanika

Podobnie jak w przypadku pozostałych odsłon cyklu, w *Call of Duty: Modern Warfare III* akcję oglądamy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Poza charakterystycznymi, filmowymi misjami tytuł ten zawiera tak zwane **otwarte misje bojowe (ang. Open Combat Missions)**, kładące większy nacisk na podejmowanie wyborów. OCM stanowią nowość w kampanii CoD, zapewniając wiele dodatkowych opcji. Jeśli np. gracz preferuje techniki skradania, może podjąć się misji z wyłączonym oświetleniem, korzystając z gogli noktowizyjnych i tłumików, tak by osiągnąć swoje cele bez wiedzy przeciwników. Jeżeli jednak głośne eksplozje i ryzykowne zagrywki sprawiają mu większą przyjemność, ma możliwość wyposażenia się w dodatkowe płyty balistyczne, zapewniające większą ochronę podczas bezpośredniego natarcia.

Inną nowością jest **zaprojektowana z myślą o agresywnej walce w zwarcu Tactical Stance** – idealna pośrednia między hip-fire a namierzaniem przeciwników przy użyciu celownika. Tac-Stance poprawia skuteczność ataku, stawiając priorytet na lepszą mobilność i obsługę broni, toteż przydaje się podczas przemieszczania wzdłuż ciasnych korytarzy i zagrożonych pomieszczeń.

Twórcy kontynuują również ewolucję Gunsmith, dodając części zamienne (After-Market Parts), czyli specjalny zestaw opcji customizacji, ułatwiający graczom dopracowywanie swoich preferowanych stylów rozgrywki. Dzięki częściom z rynku wtórnego grający może np. dostosować karabin maszynowy do konfiguracji bullpup, zwiększając tym samym mobilność i obsługę broni bez uszczerbku dla poziomu zadawanych obrażeń.

Do gry wprowadzono także **nowy poziom personalizacji klasy**, pozwalający graczom na tworzenie swojego ekwipunku w oparciu o nowoczesne wyposażenie wojskowe (rękawice, kamizelki taktyczne, buty etc.).

Ponadto do trybu wieloosobowego powróciły klasyczne funkcje, takie jak **znane z wcześniejszych edycji Map Voting** czy **Covert Sneakers, umożliwiające ciche poruszanie**, pod warunkiem, że użytkownik dobrał odpowiednie obuwie. Poziom podstawowego zdrowia został też zwiększony do 150, wydłużając jednocześnie czas TTK (zmiana ta nie ma wpływu na tryb Hardcore).

Tryby gry

W *Call of Duty: Modern Warfare III* można grać zarówno w ramach solowej kampanii, jak i w szerszym gronie. **Produkcja zawiera 16 map startowych, znanych z *Call of Duty: Modern Warfare 2*** (Afghan, Facela, Karachi, Rust, Terminal, Wasteland etc.), **opracowanych od podstaw na bazie oryginałów z 2009 roku**. Ich dopełnieniem jest 12 podstawowych map 6 na 6, zasilających popremierowe sezony na żywo.

Na tym nie koniec, gdyż w opisywanej pozycji pojawia się też **pojedyncza kolosalna mapa wojenna; stanowi ona ewolucję legendarnego War Mode**, który swojego debiutu doczekał w *Call of Duty: WW II* (2017). Ponadto grę wzbogacono o cztery ogromne środowiska, skomponowane z trzech map bitewnych – **dużych lokacji, w których rozgrywane są walki w trybach Ground War oraz Invasion**.

Po raz pierwszy gracze mają też okazję połączyć siły z innymi oddziałami, wspólnie stawiając czoła hordom nieumarłych na **obszernej mapie trybu Zombies**. *Modern Warfare: Zombies*, opracowane przez zespół Treyarch, służące do rozgrywek *Player vs Environment*, wzbogacono nie tylko o nową historię, ale też misje, główne funkcje kampanii oraz grę sekretów do odkrycia.

Listę nowości zamykają niedostępne wcześniej tryby, takie jak **Cutthroat, przeznaczony do rozgrywki 3v3v3**.

Kwestie techniczne

Call of Duty: Modern Warfare III posiada trójwymiarową oprawę wizualną, opracowaną w oparciu o silnik wykorzystany przy produkcji *CoD: MW*, *CoD: MW II* oraz *Warzone 2.0*. Technologia ta powstawała m. in. w krakowskim oddziale studia Infinity Ward, zapewniając bogatą w efekty wizualne grafikę pokroju ray tracingu. Rozgrywce towarzyszy także dźwięk przestrzenny bazujący na systemie Dolby Atmos.