

Link do produktu: <https://www.it7.pl/cart-fury-championship-racing-p-155.html>



CART FURY CHAMPIONSHIP RACING

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0134
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

CART Fury Championship Racing to dynamiczna i zarazem niezbyt realistyczna ścigałka, w której zasiadamy za sterami bolidów tytułowej organizacji (omawiana ścigałka posiada pełną licencję wspomnianych zawodów), będących swego rodzaju amerykańskim odpowiednikiem słynnej Formuły 1. Za produkcję gry odpowiedzialne jest niezbyt doświadczone studio developerskie o nazwie Gratuitous Games, które w przeszłości współpracowało również przy konsolowej konwersji drugiej części *Soldier of Fortune*. *CART Fury Championship Racing* ukazał się wyłącznie na konsolę firmy Sony. Warto jednocześnie dodać, iż gra posiada niezbyt rozbudowany multiplayer dla dwóch osób. Pojedynki rozgrywane są w tym przypadku na podzielonym ekranie.

Licencja organizacji CART obejmuje przede wszystkim startujące w wyścigach teamy, nazwiska zawodników (do wyboru jest kilkanaście osób, między innymi takie sławy jak Fittipaldi, czy Andretti), a także tory, na których rozgrywane są kolejne zawody. Co ciekawe, w tym ostatnim przypadku oprócz prawdziwych obiektów, przygotowano również kilkanaście fikcyjnych tras, opracowanych wyłącznie na potrzeby opisywanej gry.

CART Fury Championship Racing oferuje pięć podstawowych trybów zabawy – Arcade, Simulation, Career, Driving 101, oraz Sub-Games. W przypadku minigier mamy najczęściej do czynienia z dość zwariowanymi konkurencjami, wymagającymi na przykład podążania wzdłuż znajdującej się na trasie charakterystycznej linii. Najciekawiej prezentuje się oczywiście tryb kariery, w którym rozgrywamy pełne mistrzostwa. Zastosowany model jazdy jest wyraźnym ukłonem w stronę arcade, nawet pomimo zastosowania kilku poziomów trudności. Na uwagę zasługuje możliwość brania udziału w efektownych kraksach. Warto jednak zaznaczyć, iż kolejne zderzenia w większości przypadków nie mają dużego wpływu na zachowanie bolidu na torze. W trakcie jazdy można korzystać z zamontowanego wewnątrz maszyny turbodoładowania. Po jego wyczerpaniu należy odczekać na ponowną regenerację. Oprawa wizualna gry wypada średnio, aczkolwiek modele poszczególnych bolidów przygotowano w dość szczegółowy sposób.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=KfjA2bV8Pds>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2**.

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**