

Link do produktu: <https://www.it7.pl/castlevania-lords-of-the-shadow-2-p-7098.html>



CASTLEVANIA LORDS OF THE SHADOW 2

Cena	65,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0749
Producent	Brak

Opis produktu

Castlevania: Lords of Shadow 2 to druga część współczesnej odnogi serii *Castlevania*, zapoczątkowanej przez studio Mercury Steam. Deweloper rozwinął w tej odsłonie swoje pomysły i poprawił wiele niedociągnięć pierwowzoru. *Lords of Shadow* w dalszym ciągu jest dość swobodną adaptacją marki *Castlevania*, kojarzącej się z dwuwymiarowymi, nieliniowymi platformówkami. W odróżnieniu od klasycznej *Castlevanii*, *Lords of Shadow 2* jest trójwymiarową przygodową grą akcji z systemem walki przypominającym *God of War* czy *Devil May Cry*.

W *Lords of Shadow 2* wcielamy się w Gabriela Belmonta, bohatera pierwszej odsłony gry. Belmont nie jest jednak człowiekiem, którego znamy – jak ujawniono w zakończeniu „jedyńki”, padł on ofiarą zła, z którym walczył i przeobraził się w tytułowego „lorda ciemności”, Drakulę. Po setkach lat brutalnych rządów Gabriel traci ochotę do życia i zamyka się w katedrze. Kilka stuleci później budzi go dawny przyjaciel, Zobek, który prosi o pomoc w walce z nowym wrogiem – Szatanem. Belmont zgadza się podjąć wyzwanie w zamian za uwolnienie go od klątwy nieśmiertelności.

Lords of Shadow 2 stanowi rozwinięcie pomysłów z pierwszej gry i w większym stopniu przypomina starsze odsłony *Castlevanii*. W skórze Gabriela przemierzamy dwie równoległe rzeczywistości: futurystyczne, mroczne miasto oraz średniowieczny, gotycki zamek. W obu wymiarach walczymy z potworami, zdobywamy przedmioty, rozwiązujemy łamigłówki i poznajemy wątki fabularne. Tym razem autorzy zbudowali bardziej otwarty świat, zawierający więcej sekretów. Gra nie składa się więc tylko z liniowych lokacji, ale też miejsc, do których warto wrócić po zdobyciu dodatkowych mocy. Ciekawym dodatkiem jest wykorzystanie rozmaitych właściwości Drakuli. Belmont może na przykład zamieniać się w szczura, by omijać zamknięte drzwi lub przejmować kontrolę nad innymi postaciami.

Głównym elementem *Lords of Shadow 2* pozostaje system walki, który teraz wymaga jeszcze więcej finezji oraz taktyki. Drakula dysponuje dwoma specjalnymi rodzajami oręża: mieczem i pazurami. Każdy z nich posiada inne właściwości – przykładowo miecz potrafi zamrażać, a pazury przebijać obronę przeciwnika. System spaja mechanika nabijania wskaźnika mocy, który gwarantuje pewne dodatki – żeby móc z nich skorzystać, musimy bezbłędnie wyprowadzać ciosy. Urozmaicenie gwarantują też relikwie, dzięki którym można zyskać nielimitowaną energię, spowolnić upływ czasu, itd.

Pierwszy *Lords of Shadow* zachwyił graczy wykonaniem, klimatem i projektem postaci oraz lokacji. „Dwójka” kontynuuje tę tradycję, bo ponownie rzuca gracza do skomplikowanego uniwersum, pełnego wyrazistych bohaterów i łotrów. Istotną nowością z technicznego punktu widzenia jest to, że autorzy zrezygnowali z klasycznych poziomów czy rozdziałów na rzecz jednego, dużego świata. To oznacza, że podczas zabawy bardzo rzadko oglądamy ekrany doczytywania. Otrzymujemy też pełną kontrolę nad kamerą – „jedyńka” przypominała w tym względzie serię *God of War*.