



CATHERINE

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0673
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Catherine to [przygodowa](#) gra akcji, opracowana przez firmę Atlus, mającą w dorobku m.in. popularny cykl [Persona](#).

Fabula

W *Catherine* gracz wciela się w Vincenta, 32-letniego faceta, pozbawionego złudzeń co do sukcesów w miłości oraz karierze zawodowej. Od pięciu lat pozostaje on w nieudanym związku ze swoją rówieśniczką Katherine, która wbrew jego oczekiwaniom pragnie jak najprędzej sformalizować ich związek. Nieoczekiwanie, przesiadując w swym ulubionym pubie, Vincent spotyka tajemniczą Catherine, którą zaprasza do swego mieszkania. **Upojne chwile okazują się początkiem dramatu - każdej kolejnej nocy nawiedzają go koszmary, w trakcie których salwuje się ucieczką przed straszhliwymi bestiami.** W mieście plotkuje się, że umysłami młodych mężczyzn zawładnął demon, doprowadzający podczas snu do ich śmierci. Vincent, próbujący poukładać swoje relacje z Catherine i Katherine, podejmuje próbę rozwikłania zagadki.

Mechanika

***Catherine* to niecodzienna przygodówka. Rozgrywka w niej podzielona została na trzy etapy.** W pierwszym z nich, tzw. *Stray Sheep*, gracz przebywa we wspomnianym pubie, w którym prowadzi rozmowy z różnymi ludźmi. W kolejnym, czyli *Drama*, stara się utrzymać poprawne relacje z dziewczynami (Catherine oraz Katherine). Z kolei w trybie *Nightmare* kontroluje Vincenta, walcząc o jego życie podczas wypełnionych akcją sekwencji, w trakcie których pokonuje skomplikowane zręcznościowe etapy. Przesuwając i likwidując różnego rodzaju skrzynie, unika pułapek i olbrzymich demonów, starających się nadziać go m.in. na widelec. W zmaganiach towarzyszą mu inni mężczyźni znajdujący się w pułapce koszmarów (przebierający postać baranów).

Wątek fabularny ujęty w *Catherine* został skonstruowany tak, by działania gracza w dużej mierze warunkowały dalszy rozwój wypadków. Na historię wpływ mają nie tylko rozmowy z postaciami, w tym dwiema kobietami, ale również postawa Vincenta w trakcie jego koszmarów. Produkcja zapewnia około dwudziestu godzin zabawy, którą wydłuża dodatkowo możliwość odblokowania jednego z wielu potencjalnych zakończeń.

Kwestie techniczne

Oprawę graficzną gry *Catherine* wykonano w technice [cel-shading](#), dzięki czemu przywodzi ona na myśl japońskie seriale animowane.