



CHERNOBYLITE

Cena	65,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0418
Producent	Brak

Opis produktu

Chernobylite jest [pierwszoosobową przygodową grą akcji](#), której akcja toczy się w tzw. Strefie Wykluczenia wokół elektrowni jądrowej w Czarnobylu. Tytuł kładzie nacisk na opowieść oraz piękną oprawę graficzną, wykonaną w oparciu o silnik Unreal Engine 4 i technologię fotogrametrii. Za stworzenie tej produkcji odpowiada polskie studio The Farm 51 – autorzy m.in. [Get Even](#).

Fabula

Głównym bohaterem Chernobylite jest fizyk o imieniu Igor, którego ukochana przepadła bez śladu w przeddzień katastrofy nuklearnej w Czarnobylu. Choć od tego czasu minęło już 30 lat, mężczyzna nigdy nie pogodził się ze stratą. Po tajemniczej przesłance ze zdjęciem ukochanej oraz jej coraz częstszych wizjach w snach, protagonista powraca do miejsca tragedii, obecnie nazywanego Czarnobylską Strefą Wykluczenia, wierząc, że ona ciągle tam jest. Okazuje się, że w Strefie wydobywana jest tajemnicza substancja (tytułowy czarnobylit), a teren ochraniany jest przez najemników. W ciemności czają się jednak jeszcze groźniejsze, nadnaturalne rzeczy...

Mechanika

W przeciwieństwie do wielu innych gier tego typu, **Chernobylite oferuje historię opowiadaną nieliniowo, połączoną ze swobodną eksploracją świata podzielonego na szereg mniejszych lokacji.** Rozgrywka polega na zbieraniu informacji i radzeniu sobie z niebezpieczeństwami (można zarówno ich unikać, jak i z nimi walczyć). Duże znaczenie mają tutaj wybory, które podejmuje gracz – m.in. komu zdecyduje się zaufać. Decyzje kształtują także otoczenie i wpływają na towarzyszy. W produkcji znajdziemy też walkę – odpowiedzialny za nią system nie odbiega od standardów typowych dla pierwszoosobowych strzelanek.

Poza potworami i żołnierzami źródłem niebezpieczeństwa może być samo otoczenie – **twórcy zawarli w swoim tytule garść mechanik charakterystycznych dla gier survivalowych.** Chodzi tutaj np. gromadzenie zapasów i używanie rozbudowanego systemu rzemiosła, który pozwala naszemu protagoniście tworzyć wiele przydatnych przedmiotów (m.in. broń i inny ekwipunek umożliwiający przetrwanie), a także ulepszać już posiadany sprzęt. Istotny jest rozwój bazy wypadowej, w której można tworzyć bardziej skomplikowane wyposażenie i rozwijać swoje umiejętności. Nieoceniona okazuje się zdobytą przez bohatera rozległa wiedza z zakresu fizyki oraz chemii. Na terenie Zony nie zabrakło także stref z wysokim promieniowaniem, które mogą w negatywny sposób odbić się na zdrowiu bohatera.

Tryby gry

W *Chernobylite* możemy grać wyłącznie samotnie. Twórcy nie przygotowali żadnego trybu wieloosobowego.

Kwestie techniczne

Chernobylite posiada realistyczną, trójwymiarową grafikę, za którą odpowiada zaawansowany silnik Unreal Engine 4. Podobnie jak w przypadku *Get Even*, deweloperzy postanowili wykorzystać technikę fotogrametrii Reality 51 (chodzi o skanowanie 3D). Dzięki temu w grze znajdziemy wierne odwzorowane prawdziwe miejsca z Czarnobyla.

Ciekawostki

By zapewnić swojej grze jak największy autentyzm, twórcy odbyli podróż do Czarnobyla i przygotowali w jej trakcie bogatą dokumentację. Przed stworzeniem *Chernobylite* skorzystali z niej przy opracowywaniu edukacyjno-rozrywkowego [Chernobyl VR Project](#).

