



CITIES SKYLINES

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0355
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Cities: Skylines to [gra strategiczno-ekonomiczna](#) wyprodukowana przez zespół Colossal Order, który stworzył wcześniej dwie produkcje – *Cities in Motion: Symulator Transportu Miejskiego* (*Cities in Motion*) oraz *Symulator współczesnej metropolii: Transport i komunikacja miejska* (*Cities in Motion 2: The Modern Days*). Tym razem deweloperzy postanowili nie ograniczać się tylko do tematyki transportu miejskiego i rzucili wyzwanie projektom typu *SimCity*.

Mechaniki

Cities: Skylines to klasyczny przedstawiciel strategii typu [city builder](#). **Celem rozgrywki jest wybudowanie sprawnie funkcjonującego miasta przy jednoczesnym zachowaniu jego płynności finansowej.** Całość należy zaprojektować od podstaw – gracz zaczyna na obszarze o rozmiarze 4 km kwadratowych (z czasem może go powiększyć do maksymalnie 36 km kwadratowych) i musi poprowadzić na nim drogi, rozmieścić strefy mieszkalne, handlowe i przemysłowe, zaprojektować trasy komunikacji miejskiej oraz dbać o zadowolenie ludzi. Kolejne elementy związane z zarządzaniem miastem odblokowywane są stopniowo, wraz ze wzrostem populacji.

Do dyspozycji gracza przygotowano kilka typów dróg, które zapewniają różną przepustowość. Wszystkie (poza autostradami) umożliwiają również stawianie przy nich różnych budynków oraz stref mieszkalnych, handlowych i przemysłowych. Jeśli dana ulica będzie za wąska, by zagwarantować płynny przepływ pojazdów, pojawią się korki utrudniające transport towarów i przemieszczanie się ludzi.

Miasto do funkcjonowania potrzebuje odpowiedniej infrastruktury – elektryczności, wody i wywozu śmieci – a także budynków zapewniających bezpieczeństwo mieszkańcom – policji, straży pożarnej, ochrony zdrowia i usług pogrzebowych. **Dodatkowo gracz może także zdecydować się na wprowadzenie komunikacji zbiorowej, jak np. autobusy.** Jego rola nie ogranicza się jednak tylko do postawienia odpowiednich konstrukcji – musi on również wytyczyć linie, po których kursować ma pojazdy.

Postawienie każdej z konstrukcji wymaga jednak posiadania wystarczających funduszy. **Miasto może zagwarantować sobie wpływy poprzez podatki, eksport towarów oraz zyski z komunikacji miejskiej.**

Cities: Skylines pozwala także na dzielenie miast na dzielnice. Każdy z takich obszarów może różnić się pod względem specjalizacji, stawki podatków, nacisku na edukację oraz obowiązujących tam praw.

Tryby gry

Cities: Skylines pozwala na zabawę wyłącznie w [pojedynkę](#).

Kwestie techniczne

Cities: Skylines oferuje prostą, ale przyjemną dla oka oprawę graficzną. Do dyspozycji gracza oddano możliwość swobodnego manipulowania kamerą.

Szczegóły wersji na PS4

W konsolowym wydaniu *Cities: Skylines* oprawa graficzna nie uległa zmianie. Interfejs został jednak odpowiednio przemodelowany, aby umożliwić sterowanie na padzie. Dodatkowo wersja ta nie posiada wsparcia dla modów.

