



CIVILIZATION REVOLUTION

Cena brutto	89,00 zł
Cena netto	89,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0430
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Sid Meier's Civilization Revolution jest kolejną odsłoną bardzo popularnej serii, zapoczątkowanej w 1991 roku produktem wydanym przez firmę MicroProse. Podobnie jak w przypadku poprzednich odsłon *Civilization*, mamy do czynienia z klasyczną turową strategią, w której szczególny nacisk położony został na ukazanie rozwoju poszczególnych cywilizacji na przekroju kolejnych stuleci. Za przygotowanie wersji *Revolution* ponownie odpowiedzialne jest studio Firaxis Games, założone w 1996 roku przez Sida Meiera oraz Jeffa Briggsa. Firma ta wyprodukowała też takie strategie jak *Sid Meier's Railroads!* czy *Alpha Centauri*. Elementem wyróżniającym *Revolution* od pozostałych produktów z tej serii jest fakt, że gra powstała wyłącznie z myślą o posiadaczach najpopularniejszych modeli konsol, a mianowicie PS3, Xboxa 360 oraz Nintendo Wii i DS.

Podstawowe założenia rozgrywki pozostawiono w niezmienionej postaci. Przed przystąpieniem do zabawy decydujemy się na jedną z szesnastu dostępnych cywilizacji. Do każdej z nich przyporządkowano ponadto znanych z kart historii władców (np. Napoleon czy Kleopatra). Do podstawowych zadań gracza należy zarówno eksploracja, jak i sukcesywna ekspansja. Należy tu zadbać o wiele istotnych kwestii – zakładać nowe miasta, dbać o ich stały rozwój, czy wreszcie ustanawiać szlaki handlowe. Nie można też pominąć kwestii nawiązywania stosunków dyplomatycznych, czy prowadzenia wojen z innymi cywilizacjami. Podobnie jak w pierwowzorze, zadbano o kilka różnych sposobów odniesienia ostatecznego zwycięstwa. Może to być podbój militarny, zdobycie jak największej ilości punktów za rozwój ekonomiczny i kulturalny, czy wreszcie doskonale znany graczom wyścig o zbudowanie statku, tak aby móc przystąpić do podboju kosmosu.

W trakcie zabawy należy oczywiście dbać o regularny rozwój technologiczny, dzięki któremu można odblokować nowe ustroje, budynki, cuda świata, czy wreszcie jednostki. Dowodzone przez gracza oddziały zostały bardzo szczegółowo opisane. Nie zabrakło także dobrze znanego systemu nabierania doświadczenia (w miarę wygrywania kolejnych potyczek). Gracz może także nabywać bardzo pożyteczne upgrade'y (np. bonus przy atakowaniu miast) czy unikalne typy jednostek. Wizualnie gra prezentuje się nieco inaczej, oferując większe ikonki oddziałów. Warto także zwrócić uwagę na szczegółową animację biorących udział w starciach jednostek. Sterowanie zostało oczywiście dopasowane do możliwości poszczególnych konsol. Producent nie zapomniał także o sympatykach potyczek multiplayerowych, oferując między innymi takie tryby jak Free for All, czy 1-on-1 Duel.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=1ddLcyliggg>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-4**