

Link do produktu: <https://www.it7.pl/crash-bandicoot-4-its-about-time-p-6975.html>



CRASH BANDICOOT 4 IT'S ABOUT TIME

Cena	180,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0300
Producent	Brak

Opis produktu

Crash Bandicoot 4: It's About Time to trójwymiarowa platformówka należąca do jednego z najpopularniejszych cykli tej kategorii. Produkcję opracowało studio Toys for Bob, czyli autorzy [m.in. Spyro Reignited Trilogy](#).

Fabula

Pod względem fabularnym gra stanowi kontynuację oryginalnej trylogii. Produkcja przewija historię cyklu do zakończenia [Crash Bandicoot 3: Warped](#), wymazując z kanonu wszystkie późniejsze części.

Po wydarzeniach z trzeciej odsłony tercet łotrów, czyli Neo Cortex, Dr. N. Tropy i Uka Uka, został uwięziony na odległej planecie. Złoczyńcy spędzili całe dekady próbując uciec z tego więzienia, ale w końcu odnieśli sukces, wyrывая przy okazji wielką dziurę w kontinuum czasoprzestrzennym. Zadaniem gracza jest powstrzymanie ich nim zawładną całym multiwersum.

Mechanika

***Crash Bandicoot 4: It's About Time* stanowi rozwinięcie rozwiązań z wcześniejszych odsłon.** Otrzymujemy zatem trójwymiarową platformówkę, w której musimy przemierzać kolorowe mapy, zbierać przedmioty, unikać pułapek oraz innych zagrożeń oraz eliminować wrogów, głównie poprzez skakanie im na głowy lub uderzanie w nich podczas kręcenia piruetów.

Produkcja posiada rozbudowaną mechanikę platformówkową. Gracze mogą m.in. biegać po ścianach, bujać się na linach oraz zjeżdżać po poręczach. **Ponadto podczas przygód gromadzimy kwantowe maski, oferujące moce pozwalające zaginać rzeczywistość oraz manipulować czasem.** Umożliwiają one np. przywoływanie na mapę dodatkowe elementów otoczenia pomagające w eksploracji.

Gra nie oferuje pełnej swobody eksploracji świata. Poziomy wyglądają różnie, ale wszystkie mają postać tunelu prowadzącego nas w większości liniową drogą od startu do mety. Zabawę urozmaicają starcia z bossami oraz okazjonalne sekcje wzorowane na dwuwymiarowych platformówkach.

Podczas rozgrywki gracz może pokierować Craschem, jego młodszą siostrą Coco oraz kilkoma innymi postaciami, w tym Neo Cortexem. **Po raz pierwszy w historii serii grywalny jest także Dingodile**, który wcześniej pełnił rolę bossa.

Tryby gry

Crash Bandicoot 4: It's About Time opracowano głównie z myślą o pojedynczym gracz, ale kampanię można przechodzić z drugim graczem dzięki udostępnionej przez twórców opcji gry na zmianę. Wszystko to przy pomocy jednego pada, którego po śmierci przekazujemy do drugiej osobie. Istnieje też specjalny tryb multiplayer o nazwie Bitwa Bandików, w którym na podobnej zasadzie rywalizujemy z innymi graczami przed jednym telewizorem, starając się osiągnąć jak najlepsze wyniki czasowe.

Poza standardową kampanią dostępne są także dodatkowe tryby zabawy, który zapewniają np. lustrzane odbicia map i zmiany w stylu graficznym oraz rozgrywce. Dzięki temu poziomy możemy przechodzić wielokrotnie, za każdym razem otrzymując świeże doznania.

Kwestie techniczne

Gra posiada atrakcyjną trójwymiarową oprawę graficzną wykonaną w mocno kreskówkowej stylistyce. Autorzy postawili na świeży styl graficzny, który odbiega od tych z poprzednich serii, ale zachowuje specyficzny klimat marki.