

Link do produktu: <https://www.it7.pl/crash-bandicoot-action-pack-p-4624.html>



CRASH BANDICOOT ACTION PACK

Cena	15,01 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0554
Producent	Brak

Opis produktu

Crash Nitro Kart to kolejna konsolowa gra z sympatycznym liskiem w roli głównej. W przeciwieństwie do wydanych wcześniej tytułów nie mamy tu do czynienia z tradycyjną platformówką a niezbyt skomplikowaną ścigałką. Opisywana gra bazuje na hitowej serii *Mario Kart* autorstwa Nintendo. Podobnie jak w tamtej produkcji, bohaterowie serii zasiadają za sterami niewielkich gokartów. Warto dodać, iż poziom trudności zabawy jest odpowiednio niższy od ścigałki, *Crash Nitro Kart* powstał bowiem z myślą o młodszych sympatykach gier komputerowych. Gra ukazała się na wszystkie trzy konsole nowej generacji. Poszczególne wersje niczym szczególnym się pomiędzy sobą nie różnią.

W omawianej ścigałce możemy wcielić się nie tylko w postać tytułowego Crasha, ale i inne postaci znane miłośnikom serii. Są to między innymi doktor Neo Cortex, Crunch, Coco czy Tiny. W początkowej fazie gry można wybrać jedynie kilku bohaterów, dalsze postaci odblokowywane są w miarę postępów w rozgrywce.

Właściwa zabawa ma wyjątkowo dynamiczny przebieg. Przygotowane przez producentów trasy (w sumie jest ich siedemnaście) przepełnione jest licznymi skoczniami, pętlami i innymi tego typu obiektami, dzięki czemu rozgrywka staje się ciekawsza. Sterowany gokart może w trakcie jazdy zbierać liczne power-upy. Mogą one tymczasowo wzmocnić pojazd czy też wzbogacić go o turbodoładowanie. Singleplayer obejmuje trzy podstawowe tryby - Adventure, Arcade oraz Time Trial. Zadbano również o liczne atrakcje dla sympatyków potyczek multiplayerowych. *Crash Nitro Kart* obsługuje maksymalnie czterech graczy, niezależnie od konsoli, na której gra została uruchomiona.

Oprawa wizualna CNK utrzymana została w typowym dla serii kreskówkowym stylu. Autorzy *Crash Nitro Kart* nie zapomnieli również o zapewnieniu grającym odpowiedniego poczucia prędkości.

Sympatyczny lisek powraca już w piątej odsłonie tej niezwykle popularnej gry. Tym razem zatytułowana została *Crash Twinsanity* i kontynuuje batalię pomiędzy Craschem a... no właśnie z kim? Nie, źle myślicie. Stary znajomy Dr Cortex został pokonany przez bliźniaków, którzy teraz zagrażają sympatycznemu bohaterowi. Czas połączyć siły i wspólnie wystąpić przeciwko upiornym Evil Twins. Nasza wyspa jest w poważnym niebezpieczeństwie!

Sporą innowacją w stosunku do wersji poprzednich (a było ich całkiem sporo na PlayStation: 3 wersje na PSX - *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back* i *Crash Bandicoot: Warped* oraz jedna na PS2 - *Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex*) jest tryb kooperacji, czyli współpraca obu zagorzałych wrogów, których los zmusił do zawieszenia broni (choć im się to baaardzo nie podoba). Gracz może wcielić się nie tylko w głównego bohatera. Grywalnymi postaciami są także m.in. sam doktorek Cortex oraz jego siostrzenica Nina.

Do przemierzenia jest szesnaście głównych poziomów plus kilka bonusowych. Grafika wykonana jest oczywiście w konwencji kreskówkowej (3D) z dużą zawartością lekkiego humoru, tak bardzo charakterystycznego w tego typu produkcjach. Sposób sterowania nie odbiega znacznie od rozwiązań znanych z poprzednich wersji Crasha Bandicoota. I tym razem należy przejść z jednego punktu do drugiego, po drodze omijając sporo przeszkód i walcząc z równie licznymi wrogami.

Crash Tag Team Racing to kolejna, konsolowa produkcja z dobrze znanym bandicootem w roli głównej. Tym razem, gracze dostali w swoje ręce dość ciekawe połączenie dwóch różnych gatunków: zręcznościowej gry wyścigowej (podobnej do *Jak X: Combat Racing*, a także nawiązującej w pewnym stopniu do *Crash Nitro Kart*) oraz typowej produkcji platformowo-zręcznościowej (w stylu większości pozycji z wyrazem Crash w tytule).

Fabula programu rozpoczyna się po wydarzeniach przedstawionych w *Crash Bandicoot: Unlimited*. Zły i upokorzony przez naszego bohatera Dr. Neo Cortex powrócił do swojej Lodowej Jaskini, gdzie obmyślił kolejny plan zgładzenia swojego odwiecznego rywala. Tym razem Cortex postanowił wyzwać Crasha na wyścigi, licząc, że nie uda mu się uniknąć pułapek, jakie zastawił na trasach przejazdów...

Generalnie rozgrywkę można podzielić na dwie części: wyścigi i momenty typowo platformowe. Podczas jazdy, gracze mogą

korzystać z rozmaitych broni ułatwiających czasowe wykluczanie oponentów z rywalizacji i tym samym przenoszenie ich na koniec stawki. Nie brakuje również rozmaitych power-upów do zebrania, np. turbo dopalaczy. Najciekawiej prezentuje się jednak tzw. crash mode, który pozwala na połączenie się posiadanej maszyny z innym pojazdem. Przykładowo, w czasie zmagañ wystarczy nacisnąć wybrany przycisk na padzie, by nasz samochód przyjął formę „widma”. Następnie należy szybko wjechać w maszynę przeciwnika, by utworzyć jeden, sterowany przez graczy superpojazd z możliwością korzystania z ulepszonej broni, umocowanej na obracającym się w trzystu sześćdziesięciu stopniach stanowisku (wybieramy, czy chcemy sterować autem i skutecznie manewrować pomiędzy kolejnymi przeszkodami, czy też zamieniamy się w pokładowego strzelca i zabieramy się za dziesiątkowanie konkurencji). W drugiej części wirtualnych zmagañ chodzimy Craschem po planszy, możemy skakać po kolejnych poziomach, walczymy z rywalami za pomocą standardowych ciosów, a także zbieramy rozmaite upgrade'y dla posiadanego samochodu. Co ciekawe, podczas poruszania się „na piechotę” odblokowujemy również nowe trasy do stoczenia kolejnych wyścigów.

W *Crash Tag Team Racing* wydarzenia prezentowane są w pełnym trójwymiarze, niezależnie od tego, czy mamy do czynienia z sekcjami platformowymi czy wyścigowymi. Grafikę programu cechują duża dbałość o szczegóły (dobrze wykonane modele pojazdów czy postaci, zróżnicowane elementy otoczenia, płynna animacja, możliwość praktycznie dowolnej rotacji kamery, barwne efekty wystrzałów i eksplozji, itd.). Do tego dochodzi również tryb multiplayer (split-screen, maksymalnie ośmiu graczy przy jednej konsoli).

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=ERSpqBNWMcg>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**