

Link do produktu: <https://www.it7.pl/crysis-remastered-trilogy-p-7467.html>

CRYSIS REMASTERED TRILOGY

Cena brutto	150,00 zł
Cena netto	150,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0277
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Crysis Remastered Trilogy to kompilacja kultowych strzelanek pierwszoosobowych autorstwa niemieckiego studia Crytek. W skład pakietu wchodzi wydane w 2020 roku *Crysis Remastered*, czyli zremasterowana wersja [pierwszej części serii](#), oraz nowo odświeżone *Crysis 2* i *Crysis 3*. **Przy tworzeniu remasterów pracuje studio Saber Interactive odpowiedzialne za next-genowy port *Wiedźmina 3*.**

Fabula

Akcja trylogii *Crysis* rozpoczyna się w 2020 roku. **Militarne siły Korei Północnej przejmują kontrolę nad położonym na Morzu Południowochińskim archipelagiem Lingshan.** Podczas ataku do niewoli trafia grupa archeologów, która odkryła na wyspach zaawansowaną maszynę nieznanego pochodzenia. Na wyspy wysłany zostaje amerykański oddział specjalny z misją ratunkową, mający ocalić archeologów. **Szybko okazuje się jednak, że trwa tam konflikt między żołnierzami koreańskimi, a agresywną rasą obcych zwanych Cepidami.** Ostatecznie Cepidzi przypuszczają atak na Ziemię, chcąc wyeliminować ludzkość. Zadaniem gracza jest powstrzymanie inwazji i uratowanie świata. W *Crysisie 2* z terenów koreańskich lasów przenosimy się w zupełnie inny setting. *Crysis 2 Remastered* zabiera nas do jednej z największych metropoli świata – Nowego Jorku – w którym musimy walczyć z wrogo nastawionymi jednostkami korporacji C.E.L.L. oraz potworom zagrażającym planecie. *Crysis 3 Remastered* zabiera nas do 2047 roku, do świata, w którym trzeba walczyć o przetrwanie zarówno z C.E.L.L., jak i Cepidami. Znany z pierwszej części Prorok odkrywa, że korporacja stworzyła w Nowym Jorku gigantyczną kopułę, pod którą znajduje się sztucznie wytworzony mikroświat. Nasz protagonista wybiera się tam by odkryć prawdę o korporacji i wziąć odwet za wydarzenia sprzed lat.

Mechanika

Gry z serii *Crysis* są pierwszoosobowymi strzelankami nastawionymi na swobodę w wykonywaniu zadań. **Kampanie podzielone są na misje, które możemy wypełnić na kilka sposobów. Gracz prawie zawsze ma kilka ścieżek do celu oraz rozmaite narzędzia ułatwiające mu zadanie.** Możemy przekradać się obok przeciwników, pokonywać ich w otwartej strzelaninie lub korzystać z pojazdów opancerzonych. Wolności dodaje także system modyfikacji broni. Do naszego oręża możemy przyczepiać dodatki, które zmieniają jego właściwości. Zaliczają się do nich celowniki, lunety, tłumiki, lub zaczepiane pod lufą strzelby i granatniki.

Elementem dodającym głębi do rozgrywki jest nanopancerz noszony przez protagonistów. Jest to wysoce zaawansowana zbroja bojowa wzmacniająca umiejętności wyposażonego w nią żołnierza. **Nanopancerz pozwala graczowi hakować wroga elektronicznie, oddychać pod wodą i skanować otoczenie. Ponadto, zależnie od gry, posiada on kilka głównych trybów między którymi możemy się przełączać.** Przykładowo, tryb maskowania pozwala nam na chwilową niewidzialność, tryb pancerza chroni przed pociskami, a tryb siły zmniejsza odrzut broni i pozwala na rzucanie ciężkimi przedmiotami.

Druga i trzecia część trylogii dodają do serii kilka pomniejszych zmian. *Crysis 2* czyni pola bitwy bardziej pionowymi, pozwalając na wspinaczkę oraz strzelaniny rozłożone po kilku różnych piętrach. Dodano także więcej funkcjonalności nanoskafandra. *Crysis 3* wprowadza do gry futurystyczny kompozytowy łuk wyposażony w różne rodzaje strzał, szybkostrzelny karabin maszynowy Typhoon oraz działko plazmatyczne o sporej sile rażenia – Heavy Mortar.

Tryby gry

Crysis Remastered Trilogy nie zawiera trybów multiplayer znanych z oryginalnych wydań serii. **Pakiet zawiera wyłącznie kampanie dla pojedynczego gracza.**

Kwestie techniczne

Usprawnienia wizualne trylogii są porównywalne z tymi zawartymi w *Crysis Remastered*. *Crysis 2* i *Crysis 3* otrzymały nowe modele i tekstury. Pakiet otrzymał podwyższenie rozdzielczości do 4K, efekty ray-tracingu oraz wiele innych usprawnień. **Wersje konsolowe pozwalają na wybór trybu graficznego gry.** Trylogię możemy ogrywać w trybie wydajnościowym, jakościowym lub ray-tracing'owym (tylko w *Crysis 1*).