

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ct-special-forces-fire-for-effect-p-591.html>

CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0313
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

CT Special Forces: Fire for Effect (grawstępuje też pod tytułem *CT Special Forces: Nemesis Strike*) jest wyjątkowo dynamiczną strzelanką, w której główną postać obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Seria *CT Special Forces* zapoczątkowana została tytułem wydanym na przenośną konsolkę GameBoy Advance. Gra ta doczekała się także dwóch oficjalnych kontynuacji. Opisany produkt jest pierwszym, który zdecydowano się wydać na PS2 i Xbox'a (oraz komputery osobiste). Obie wersje prezentują bardzo zbliżony poziom wykonania, choć edycja przeznaczona na konsolę Microsoftu wygląda nieco ładniej. Zaprojektowanie gry odpowiedzialne jest studio o nazwie Asobo, znanerównież dzięki takim tytułom jak *Garfield: Tale of Two Kitties*, czy *Sitting Ducks*.

Opisywana gra pod wieloma względami przypomina wersje wydawane z myślą o posiadaczach przenośnej konsolki firmy Nintendo. Po raz kolejny przejmujemy więc kontrolę nad członkami drużyny oddelegowanej do zwalczania pewnego ugrupowania terrorystycznego. W przeciwieństwie do kieszonkowych wersji, w których kierowaliśmy trzema różnymi postaciami, tym razem zawartość dwóch głównych bohaterów. Osobnik o pseudonimie Raptor jest ekspertem od obsługi broni ciężkiej i to właśnie w jego skórze można spędzić najwięcej czasu. Oprócz tego w niektórych etapach pojawia się Stealth Owl. Żołnierz ten działa zazwyczaj z ukrycia, atakując swych wrogów w najmniej spodziewanym momencie. Stealth Owl obsługuje także broń snajperską, która podobnie jak w pierwotnej wersji nie odgrywa jednak istotnej roli. Warto także zaznaczyć, iż misje obu członków drużyny niejednokrotnie zazębiają się, choć niezawarto pełnoprawnego wątku fabularnego.

W zdecydowanej większości misji zajmujemy się masową eksterminacją pojawiających się na planszach wrogów. Do tego celu wykorzystujemy różnorodne typy broni. Co ciekawe, nie zabrakło bardziej futurystycznych karabinów. Gracz może także korzystać z różnorodnych środków transportu, między innymi jeepów czy łodzi. Ponadto niektóre misje rozgrywają się w powietrzu. Wyglądają one dość nietypowo, gdyż nie sterujemy żadną latającą maszyną, a staramy się jedynie wykonać określone ruchy przed skorzystaniem ze spadochronu. Wizualnie gra prezentuje się bardzo dobrze. Walki z terrorystami są bardzo efektowne, a otoczenie dość interaktywne. Opisywana strzelanka powstała niestety wyłącznie z myślą o pojedynczym gracz.

Film: <http://www.youtube.com/v/p7KJmYQ0k6U%26hl=en%26fs=>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1.**Wersja Językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **ANGIELSKI**