



CYBERPUNK 2077

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0303
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Cyberpunk 2077 jest pierwszoosobową grą RPG z otwartym światem, wzbogaconą o elementy FPS-ów. Za jej stworzenie odpowiada polskie studio CD Projekt RED, które zdobyło międzynarodową sławę dzięki bestsellerowemu cyklowi **Wiedźmin**. **Tytuł oparto na licencji Cyberpunka 2020 - gry fabularnej** stworzonej w 1990 roku przez Mike'a Pondsmitha.

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat *Cyberpunka 2077* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o Cyberpunk 2077](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula i kreator postaci

Akcja *Cyberpunka 2077* toczy się w roku 2077, w fikcyjnej metropolii zwanej Night City położonej na północy kalifornijskiego wybrzeża. Mamy tu do czynienia z dystopijnym retrofuturyzmem rodem z lat 90. XX wieku, w którym zdeprawowanym **światem rządzą brutalne megakorporacje**, a ulice są królestwem gangów i tytułowych cyberpunków - niezależnych buntowników żyjących poza systemem. Ponadto dzięki postępowi technologicznemu ludzie powszechnie modyfikują swoje ciała wszczepami.

Wcielamy się w V, czyli początkującego najemnika (lub najemniczkę) budującego swoją pozycję w surowej rzeczywistości. Pewnego razu, wypełniając jedno ze zleceń, bohater(ka) wchodzi w posiadanie czipu skrywającego sekret nieśmiertelności, który jest obiektem pożądania najpotężniejszych sił cyberpunkowego świata. Protagonistę tworzymy od podstaw, decydując m.in. o płci (co ciekawe, można swobodnie łączyć ze sobą żeńskie i męskie cechy), wyglądzie, czy pochodzeniu postaci (mamy do dyspozycji **trzy ścieżki życiorysu - nomada, punka lub korpa** - które decydują m.in. o tym, gdzie rozpoczniemy zabawę oraz oferują dodatkowe opcje dialogowe). W kreatorze postaci ustalamy też początkowy poziom podstawowych pięciu atrybutów: budowy ciała, refleksu, zdolności technicznych, inteligencji i opanowania.

Johny Silverhand

Kluczową rolę w fabule *Cyberpunka 2077* odgrywa Johny Silverhand - przebojowy rockerboy (w świecie *CP2020* mianem takim określa się rockmana znanego z kontaktów z przestępczym półświatkiem), który zginął w tajemniczych okolicznościach w latach 20. XXI wieku, na wiele lat przed akcją gry. Świadomość tego bohatera została zdigitalizowana i zapisana na czipie, w którego posiadanie wchodzi V. Losy bezkompromisowego gwiazdora są więc związane z protagonistą, ale wcale nie musi to oznaczać, że jest on jego sojusznikiem - może np. próbować przejąć ciało V wbrew jego woli.

Dubbing - obsada

W Johny'ego Silverhanda wcielił się Keanu Reeves, czyli gwiazdor znany m.in. z serii *Matrix* oraz *John Wick*. Poza nim głosu użyczyli m.in. Gavin Drei (V - mężczyzna), Cherami Leigh (V - kobieta), Lovensky Jean-Baptiste (Placide), Samuel Barnett (SI Delamaina), Michael-Leon Wooley (Dexter „Dex” DeShawn) czy Jason Hightower (Jackie Welles).

W polskiej wersji językowej wystąpili m.in. Michał Żebrowski (Johny Silverhand), Kamil Kula (męska wersja V), Lidia Sadowa (żeńska wersja V), Marta Żmuda Trzebiatowska (Judy Alvarez), Przemysław Nikiel (Placide) czy Jacek Król (Jackie Welles).

Gameplay

Cyberpunk 2077 jest grą RPG, w której akcję obserwujemy z perspektywy [pierwszoosobowej](#). Gracz [eksploruje](#) rozległy, otwarty świat (możemy chodzić na piechotę lub jeździć samochodami oraz motocyklami) i wykonuje przeróżne zadania, często o [nieliniowej](#) strukturze. W grze znalazła się też ciekawa mechanika Braindance, która pozwala odtwarzać oraz badać wspomnienia innych osób. **Rozwiązanie to jest często wykorzystywane w różnorakich dochodzeniach.**

W toku rozgrywki często musimy również walczyć – **system odpowiedzialny za starcia nawiązuje do FPS-ów, choć mamy tu również elementy RPG** (jak w cyklu [Destiny](#) – np. strzały w głowę niekoniecznie od razu zabijają wrogów, a o ilości zadanych obrażeń decydują statystyki bohatera). Korzystamy z arsenału zróżnicowanej futurystycznej broni (zarówno palnej, jak i białej), a także dodatkowych umiejętności i narzędzi (możemy np. hakować systemy bezpieczeństwa i czipy znajdujące się w ciałach przeciwników). Mamy też opcję cichego eliminowania wrogów oraz negocjowania z bohaterami niezależnymi w celu przekonania ich do swoich racji lub znalezienia kompromisu.

W zamian za podejmowane aktywności zdobywamy dwa rodzaje punktów – obok standardowego doświadczenia służącego do **rozwoju umiejętności** występuje tu **wskaźnik reputacji** (ang. street cred). Warunkuje ona m.in. dostęp do coraz lepszych sprzedawców i zleceniodawców. Ponadto możliwości bohatera zwiększamy poprzez **instalowanie różnorodnych wszczepów**. System rozwoju jest bezklasowy – możemy swobodnie mieszać specjalizacje i zdobywać różne zdolności.

Night City składa się z sześciu dzielnic: City Center (gdzie mieszczą się siedziby megakorporacji), Westbrook (zamieszkiwana przez bogaczy), Pacifica (opaniowana przez gangi), Heywood (goszcząca Latynosów), Watson (gdzie swój nowy dom znaleźli imigranci) oraz Santo Domingo (zaopatrujące metropolię w energię). Mamy też możliwość eksplorowania pustynnych terenów okalających miasto określanych jako Badlandy.

Cyberpunk 2077 działa w oparciu o [silnik graficzny](#) RED Engine, który w porównaniu z wersją napędzającą grę [Wiedźmin 3: Dziki Gon](#) doczekał się licznych ulepszeń. Zastosowana technologia pozwoliła autorom na wykreowanie szczegółowego świata z cyklem dobowym i wysokim natężeniem ruchu na ulicach. Ponadto **wersja PC wspiera technologie ray tracingu oraz DLSS 2.0**. Warto też zwrócić uwagę na bogatą, wielogatunkową ścieżkę dźwiękową, za którą odpowiada wielu znanych wykonawców (m.in. zespół Refused, który wcielił się w cyberpunkową grupę Samurai).

Multiplayer

Podstawą rozgrywki w *Cyberpunku* jest kampania fabularna, ale produkcja CD Projekt RED ma otrzymać również rozbudowany tryb multiplayer. **Pojawi się on dopiero po premierze podstawowej wersji**. Niestety, twórcy na razie nie zdradzili żadnych konkretnych informacji na temat tego modułu.