

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dark-messiah-of-might-and-magic-elements-p-4335.html>

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC - ELEMENTS

Cena brutto	99,00 zł
Cena netto	99,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0284
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

O planie przeniesienia gry *Dark Messiah of Might and Magic* na konsolę Xbox 360 myślano poważnie już w 2005 roku, ale dopiero po premierze PeCetowej edycji programu, postanowiono ruszyć ten projekt z miejsca. Z racji tego, że firm. **Arkane Studios SA** zajęta była w tym czasie opracowywaniem nowego tytułu (konkretnie *The Crossing*), produkcję konwersji powierzono jednemu z oddziałów koncernu **Ubisoft Entertainment SA**, studiu zlokalizowanemu w francuskim mieście Annecy.

Dark Messiah of Might and Magic: Elements pozwala wcielić się w rolę Saretha – utalentowanego młodzieńca, który dorastając pod okiem niejakiego Pheringa, nie tylko podszkolił się w walce przy użyciu różnych środków zagłady, ale również przyswoił podstawy magii. Akcja programu rozpoczyna się w chwili, gdy mentor zleca swemu podopiecznemu trudne zadanie, polegające na odnalezieniu potężnego artefaktu – Czaszki Cieni. Oczywiście to, czy zostanie ono pomyślnie wykonane, będzie już zależeć od Ciebie, graczu.

Niezmiernie istotnym czynnikiem w *Dark Messiah of Might and Magic: Elements*, który odróżnia ten produkt od zwykłych pierwszoosobowych strzelanin, jest rozbudowany system rozwoju postaci. Eliminując napotymane problemy, gracz nagradzany jest punktami doświadczenia, które następnie wykorzystuje do rozwoju licznych umiejętności. W zależności od preferencji, można szkolić się w magii, sztuce władania bronią białą lub łucznictwie. Wybór drogi jest tu niezwykle istotny, gdyż w dużej mierze zależeć od niego będzie technika walki. Należy pamiętać, że w *Dark Messiah of Might and Magic: Elements* nie da się stworzyć postaci uniwersalnej, doskonałej w każdym fachu.

Drugim z czynników wyróżniających omawianą grę od innych produkcji tego typu, jest specyficzny system walki, pozwalający wykorzystać do eksterminacji przeciwników rozmaite elementy otoczenia. Gracz może zrzucić oponentów w przepaść, podpalać, nabijać na kolce, a także zwabiać ich w śmiertelne pułapki. Anihilację wrogich zastępów ułatwia specjalna funkcja, pozwalająca zablokować celownik na wybranym przeciwniku, a co za tym idzie koncentrować atak wyłącznie na nim. Jest to ukłon w stronę użytkowników Xboksov 360 – w pierwowzorze taka opcja nie była dostępna.

Dark Messiah of Might and Magic: Elements to również inne zmiany w stosunku do edycji PeCetowej. Dzięki trzem nowym, sekretnym etapom, przygoda staje się nieco dłuższa, dokładnie o godzinę. Autorzy pokusili się ponadto o podrasowanie oprawy wizualnej oraz zbalansowanie rozgrywki, dzięki czemu gra stała się dużym wyzwaniem. Znacznej modyfikacji uległ również oferowany w programie tryb zmagañ wieloosobowych. W pierwowzorze użytkownik mógł rozwijać swojego bohatera dopiero po zdobyciu punktów doświadczenia. W *Dark Messiah of Might and Magic: Elements* udostępniono wszystkie umiejętności od razu, dzięki czemu gracze mogą sobie na początku zmagañ stworzyć taką postać, jaką chcą. W rywalizacji za pośrednictwem usługi Xbox Live może wziąć udział maksymalnie dziesięć osób.

Film: <http://www.youtube.com/v/7cg706uyIEw%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**