



DARK SOULS III

Cena	70,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0078
Producent	Brak

Opis produktu

Po wielkim sukcesie komercyjnym dwóch części serii *Dark Souls* (sprzedano ponad 8 mln egzemplarzy obu odsłon), studio From Software, znane chociażby z cyklu *Armored Core*, postanowiło wyprodukować *Dark Souls III*. Tytuł jest pierwszą odsłoną marki przeznaczoną na konsolę Xbox One. W związku z tym dużych zmian doczekała się oprawa graficzna, która weszła na nowy poziom, oferując większe przywiązanie do detali, nowe efekty wizualne i klimatyczną grę światła.

Historia opowiadana w *Dark Souls III* skupia się na tajemniczych postaciach znanych jako Lords of Cinder. Jak to jednak bywa w przypadku gier z serii *Souls*, tak i tym razem cała fabuła nie jest opowiadana bezpośrednio. Deweloperzy zatroszczyli się o prawdę o około godzinę scenek przerywnikowych, nakręconych głównie na silniku gry, ale szczegóły przekazywane są w opisach przedmiotów, historiach opowiadanych przez postacie oraz w samym świecie.

Tytuł jest przedstawicielem gatunku RPG akcji. Gracze wybierają jedną z kilkunastu klas postaci i ruszają w niesamowitą i niebezpieczną przygodę w mrocznym świecie fantasy. Cechą charakterystyczną produkcji jest wymagająca walka, która przeszła jednak pewne zmiany. Mechanika toczenia starć pozostała mniej więcej ta sama, ale zatroszczono się o takie dodatki jak możliwość przybrania pozycji gotowości, pozwalającej na wyprowadzanie potężnych ciosów, czy też ataków obrotowych podczas używania dwóch bułatów. Oczywiście nie zabrakło także innych technik, nie wspominając nawet o postaciach wykorzystujących podczas walki magię.

Wrogowie dzielą się na różne rodzaje. Łącznie deweloperzy zatroszczyli się aż o czterdzieści pięć nowych typów przeciwników. Każdy z nich może zabić nawet doświadczonego gracza, więc podczas rozgrywki wymagana jest pełna koncentracja. Osobną kwestią są starcia z potężnymi bossami, będące ukoronowaniem wysiłku włożonego w dotarcie do „szefa”.

W trakcie zabawy zdobywamy doświadczenie i rozwijamy nie tylko swoją postać, ale także i wyposażenie. Tym samym zyskujemy większą siłę ataku, odporność na niektóre elementy, zwiększoną energię życiową itd. Naturalnie, tak jak i w poprzednich odsłonach serii, wielką rolę podczas rozgrywki odgrywają rozmaite przedmioty.

Rozgrywka odbywa się zarówno w ramach single, jak i multiplayera. Oba elementy są ze sobą powiązane, co jednak nie jest zaskakujące dla fanów serii.

Z ciekawostek warto wspomnieć, że projekt nadzorowało dwóch dyrektorów kreatywnych - Hidetaka Miyazaki, twórca serii *Souls* oraz Isamu Okano, odpowiedzialny za *Steel Battalion: Heavy Armor*.