

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dark-souls-remastered-p-6668.html>



DARK SOULS REMASTERED

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0251
Producent	Brak

Opis produktu

Dark Souls: Remastered to ulepszona wersja gry [Dark Souls](#) z 2011 roku. Produkcja pierwotnie ukazała się na konsolach Xbox 360 i PlayStation 3 oraz PC-tach, a po niecałych siedmiu latach doczekała się opisywanej wersji przeznaczonej na platformę PC, PS4 itd.. **Tytuł zmienił się właściwie jedynie pod względem oprawy graficznej, która została odpowiednio dopracowana, oferując tekstury w wysokiej rozdzielczości i poprawioną animację.** Na najmocniejszych urządzeniach (PS4 Pro, XOne X i PC) gra działa nawet w rozdzielczości 4K i 60 klatkach na sekundę. Jednocześnie *Dark Souls: Remastered* jest pierwszą pełnoprawną mobilną odsłoną serii, gdyż tytuł pojawił się także na Switchu, gdzie w trybie stacjonarnym pozwala na zabawę w rozdzielczości 1080p przy 30 klatkach, a w wersji przenośnej, ze względu na ograniczenia zastosowanego ekranu, w 720p. Ponadto wszystkie wersje oferują multiplayer dla sześciu graczy.

Mechanika

Dark Souls: Remastered to [RPG akcji](#) osadzone w klimatach dark fantasy, przypominających m.in. *Berserk* Kentaro Miury. **W odróżnieniu od poprzedniego dzieła studia From Software świat gry nie został podzielony na odrębne poziomy. Zamiast tego otrzymaliśmy płynne przejścia między strefami i sporymi połączeniami terenu** – gracz może dotrzeć do każdego miejsca widocznego na ekranie. Twórcy zwiększyli w ten sposób rolę eksploracji i stworzyli bardziej skomplikowane lokacje (rozciągające się nie tylko w poziomie, ale i pionie). W trakcie rozgrywki ponownie zagłębiamy się w mroczne korytarze zamków i opuszczone podziemia, nie dysponując przy tym żadnymi szczegółowymi mapami.

W *Dark Souls: Remastered* zastosowano model rozgrywki niemal identyczny z tym znanym z [Demon's Souls](#). Zabawę rozpoczynamy od stworzenia bohatera. Do wyboru dostajemy płeć, wygląd, imię oraz klasę. Ostatni z elementów jest tylko umowny, gdyż każdą postać możemy rozwinąć w dowolny sposób i nie musimy sugerować się żadnymi wytycznymi.

W czasie zabawy wykorzystujemy wiele różnych broni. **Dla każdej z nich zarezerwowane zostały unikalne rodzaje ataków i animacji postaci, przy czym wszystko zależy od biegłości naszego bohatera i tego, czy trzyma broń w obydwu rękach czy w jednej.** Twórcy usprawnili także silnik odpowiedzialny za odwzorowanie fizyki, który w wielu przypadkach pomaga osiągnąć przewagę nad nieprzyjacielem. Ponadto bohater po raz kolejny doskonale włada magią (zaklęciami i cudami). Środkiem płatniczym, a także źródłem punktów doświadczenia ponownie są dusze zabierane pokonanym przeciwnikom.

Tryby gry

Istotną rolę w *Dark Souls: Remastered* odgrywa rozgrywka kooperacyjna (wzajemne przywoływanie się w celu udzielenia pomocy) i współzawodnictwo, a także możliwości oglądania śmierci innych graczy oraz czytania pozostawianych przez nich wiadomości. Dzięki temu dowiadujemy się nieco więcej o uniwersum. Mieszkańcy świata *Dark Souls* wpływają również na swoje losy. W ten sposób studio próbuje oddać klimat przechodzenia starych RPG-ów (np. *Dragon Quest*), kiedy to każdy grał osobno, ale wymieniał doświadczenia z innymi.