

Link do produktu: <https://www.it7.pl/darkest-dungeon-p-7004.html>



DARKEST DUNGEON

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0309
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Darkest Dungeon na platformie PC, PS4 itd. to **turowa gra RPG utrzymana w klimacie mrocznego fantasy**. Produkcję opracowało kanadyjskie studio Red Hook.

Fabula

Akcja *Darkest Dungeon* rozgrywa się w ponurym świecie fantasy, inspirowanym powieściami gotyckimi i twórczością H.P. Lovecrafta. Kampania toczy się głównie w ruinach starej posiadłości oraz znajdującym się pod nią olbrzymim systemie lochów. Miejsce to we władanie objęły siły ciemności w wyniku lekkomyślności ostatniego pana tych ziem. Podczas przygód odkrywamy przeszłość jego całego rodu oraz prawdę o plugastwie, które jego członkowie sprowadzili na ten świat.

Mechanika

W *Darkest Dungeon* gracze zajmują się głównie eksplorowaniem pełnych potworów i pułapek podziemi. Wyprawy te zostały jednak zrealizowane w sposób odmienny od standardów gatunku RPG. Istotną rolę odgrywa tutaj bowiem stan emocjonalny postaci, a nie tylko ich ekwipunek. Sercem rozgrywki jest system symulujący psychikę bohaterów. Członkowie drużyny nie są bowiem niezłomnymi herosami i przerażające doświadczenia nie pozostają bez wpływu na ich stan emocjonalny, więc podczas zabawy zmuszeni są do radzenia sobie ze stresem i fobiami. W efekcie, po kilku wyprawach każdy podwładny posiada własne reakcje oraz skłonności. Osiągnięcie sukcesu wymaga ciągłego pilnowania kondycji psychicznej drużyny, gdyż jeśli o to nie zadamy, to jej członkowie mogą spanikować, popaść w paranoję, zostać zdeprawowani, a nawet pogrążyć się w szaleństwie. Stan psychiczny postaci wpływa też na zachowanie w trakcie przygód oraz interakcje z towarzyszami broni.

Walka w *Darkest Dungeon* na platformie PC, PS4 itd. rozgrywana jest w systemie turowym. Kluczową rolę odgrywa właściwe dobieranie formacji, a **każde posunięcie trzeba dobrze przemyśleć, gdyż śmierci są ostateczne.** Autorzy połączyli oldskulową taktyczną głębię z wieloma bardziej nowoczesnymi rozwiązaniami, takimi jak np. mechanizm wyprowadzania kontr. Potwory nie są jedynym zagrożeniem i równie niebezpieczne mogą okazać się pułapki, niesnaski wewnątrz drużyny oraz ciemność. Niesione pochodnie stopniowo bowiem przygasają, potęgując strach postaci.

W utrzymaniu bohaterów w dobrej kondycji psychicznej pomagają wizyty w pobliskim miasteczku, gdzie postaci otrzymują okazję rozładowania emocji np. pijąc alkohol albo modlą się. Zgromadzone bogactwa inwestujemy w przywrócenie miejsciny do jej dawnej świetności, co z kolei otwiera przed nami nowe możliwości, np. w pozyskiwaniu kolejnych bohaterów. Gra oferuje także rozbudowany system obozowania z licznymi opcjami, wpływającymi na kondycję postaci podczas odpoczynku.