



DAXTER

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PSP-GU0036
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

W platformówce pt. *Daxter* wcielamy się w jedną z postaci tworzących nierozłączną parę bohaterów znaną z serii gier *Jak and Daxter*, staramy się rozwikłać niezwykle tajemniczą zagadkę. Grę przygotowała firma Ready at Dawn Studios. Wydawcą jest z kolei Sony Computer Entertainment.

W *Daxter* przejmujemy kontrolę nad... łasico-podobnym Daxterem oczywiście, który po dwóch latach poszukiwań Jaka jest kompletnie wyczerpany i skołowany. Przedstawione wydarzenia mają miejsce jakiś czas przed historią, opowiedzianą w drugiej części popularnej serii zręcznościówek wydawanych pod szyldem *Jak and Daxter*. Osamotniony Daxter oczekuje, iż pomożemy mu zdobyć ślady, które doprowadzą go do Jaka, przetrzymywanego przez nieokreślonych sprawców gdzieś w potężnym mieście Haven City.

Bohater *Daxter* szybko uświadamia sobie, że bez sprytu i nutki szczęścia nie natrafi na żaden godny uwagi trop. Autorzy przygotowali piętnaście poziomów podzielonych na 25 misji, które przerywane są interesującymi i pełnymi humoru scenkami opartymi zwykle o silnik pochodzący bezpośrednio z gry. W eksterminacji kilkudziesięciu rodzajów wrogów pomocne okazuje się kilkanaście typów broni palnej (np. Fly Swatter, Backpack Spray Gun, Crop Duster). Każdy z poziomów oferuje odmienny krajobraz oraz spore skomplikowanie systemu kładek i przejść.

Stylem graficznym *Daxter* nawiązuje do swych starszych braci wydanych na konsolę Sony PlayStation 2. Oferuje bardzo dokładne i kapitalnie animowane modele postaci oraz wielkie, wydające się nie kończyć, lokacje. Gra umożliwia zabawę nawet czterem graczom jednocześnie, dzięki wykorzystaniu technologii Wi-Fi (rozgrywki Deathmatch itp.). Połączenie PSP z PS2, w którym wesoło furkocze płyta z *Jak X: Combat Racing*, otworzy wiele niedostępnych wcześniej dodatków (trasy, bohaterowie w *Jak X* oraz nowe bronie i misje w *Daxter*).