

Link do produktu: <https://www.it7.pl/daymare-1994-sandcastle-p-7830.html>

DAYMARE 1994 SANDCASTLE

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0510
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Daymare: 1994 Sandcastle to gra akcji typu survival horror, w której rozgrywka prowadzona jest z **perspektywy trzeciej osoby (TPP)**. Za jej produkcję odpowiada firma Invader Studios, wydaniem zajęło się natomiast Leonardo Interactive. Choć tytuł jest sequelem, fabularnie stanowi prequel do wysoko ocenianego *Daymare: 1998*, opracowanego na bazie skasowanego projektu *Resident Evil 2 Reborn*.

Fabula

Akcja gry osadzona została w roku 1994 w Idaho. Gracz wciela się w Dalilę Reyes, dawnego rządowego szpiega, obecnie pełniącego rolę agentki specjalnej na usługach organizacji H.A.D.E.S. (Hexacore Advanced Division for Extraction and Search). Zadaniem głównej bohaterki jest zinfiltrowanie nowoczesnego eksperymentalnego ośrodka badawczego, który po katastrofalnym wypadku zerwał wszelki kontakt z zewnętrznym światem. W czasie gdy opinia publiczna i media koncentrują swoją uwagę na prezydencie USA, próbując dociec przyczyny katastrofy, Dalila Reyes oraz jej koledzy z H.A.D.E.S. wkraczają na teren placówki, aby odzyskać cenne dane o prowadzonych tam, tajnych badaniach. Krocząc zawiłymi korytarzami budynku, protagonistka musi zachować wzmogoną czujność, miejsce to skrywa bowiem wiele upiornych sekretów.

Mechanika

Daymare: 1994 Sandcastle to gra prowadzona z perspektywy trzeciej osoby, której głównymi założeniami jest przeszukiwanie lokacji, rozwiązywanie zagadek logicznych oraz walka z napotykanymi przeciwnikami. Jako że w części tej ukazane są **wydarzenia poprzedzające o kilka lat historię znaną z pierwszego tytułu**, gracz ma tu możliwość poznania zupełnie nowych bohaterów, ale również odkrycia przeszłości popularnych postaci z *Daymare: 1998*.

Gra oferuje nowy, rozbudowany arsenał broni. Jedną z najpotężniejszych i najbardziej innowacyjnych jest jednak zawierająca ciekły azot Frost Grip. W grze wykorzystany został również ulepszony interfejs, ułatwiający graczemu zarządzanie ekwipunkiem, amunicją oraz przedmiotami leczącymi. Ponadto **agentka Reyes posiada zainstalowane na ramieniu, nowoczesne urządzenie**, dzięki któremu możliwa jest również analiza otoczenia, co znacznie ułatwia odkrywanie nowych zagadek oraz tajnych dokumentów i przedmiotów. Dzięki rozwiązaniu łamigłówek gracz zdobywa zasoby oraz przedmioty kolekcjonerskie.

Do gry wprowadzone zostały nowe typy potworów. unicestwienie jednego z nich nie musi być ostateczne, **stwórz może bowiem powrócić do rozgrywki w nowej postaci, silniejszy niż wcześniej**. Istotne jest więc odpowiednie ustawienie poziomu trudności, gdyż przeciwnicy na levelu weterana mogą okazać się zbyt przytłaczający.

Kwestie techniczne

Daymare: 1994 Sandcastle został opracowany przy użyciu **silnika Unreal Engine 4**, a swoją retro atmosferą nawiązuje do **horrorów akcji z lat 90**. Klimatyczna muzyka i efekty dźwiękowe dodatkowo budują napięcie grozy.