



DEAD ISLAND 2

Cena brutto	75,00 zł
Cena netto	75,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0476
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dead Island 2 jest drugą główną częścią [zapoczątkowanej](#) w 2011 roku serii [gier akcji](#), w której trafiamy w sam środek apokalipsy zombie. W przeciwieństwie do „jedyńki” stworzonej przez polski Techland, zapowiedziana w 2014 roku „dwójka” należy do firmy Deep Silver. Nasze rodzime studio po utracie praw do marki zaczęło rozwijać serię [Dying Light](#).

Projekt przez lata przechodził z rąk do rąk. Najpierw pracował nad nim zespół Yager Development (który wcześniej dostarczył między innymi kultowe [Spec Ops: The Line](#)), następnie pieczę nad grą przejęło Sumo Digital, a **ostatecznie dokończenie opisywanej produkcji przypadło w udziale ekipie Dambuster Studios** (autorom gry [Homefront: The Revolution](#)).

Fabula

Akcja gry *Dead Island 2* toczy się po wydarzeniach przedstawionych w pierwszej odsłonie cyklu. Wirus zmieniający ludzi w zombie dotarł do Kalifornii. Wojsko, które miało zapanować nad sytuacją, nie zdołało wykonać zadania, toteż ostatecznie wycofało się z Los Angeles. **Metropolia została objęta kwarantanną, a jej mieszkańców pozostawiono na pastwę losu.**

Okazuje się jednak, że w „mieście aniołów” przebywają osoby, które po ugryzieniu nie zmieniają się w żywe trupy – zamiast tego choroba zapewnia im różnorodne zdolności, o których zdrowi ludzie mogą jedynie pomarzyć. W trakcie rozgrywki wcielamy się w jednego z takich zainfekowanych.

Mechanika

W *Dead Island 2* akcję oglądamy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **Zabawę rozpoczynamy od wyboru jednej z sześciu postaci**, z których każda ma własną osobowość, unikalne kwestie dialogowe oraz indywidualny zestaw [umiejętności](#). Dalej nie pozostaje nam nic innego, jak rzucić się w wir krwawych przygód.

Produkcja oddaje nam do dyspozycji rozległe miasto, podzielone na mniejsze lokacje. W Los Angeles czekają na odwiedzenie charakterystyczne miejsca – od malowniczego Beverly Hills przez Hollywood, po promenadę Venice Beach. Przemierzając miasto, realizujemy [zadania](#) popychające fabułę do przodu i wykonujemy różnorodne misje poboczne.

Po drodze szlachtujemy hordy żywych trupów, robiąc użytek z różnorodnej broni białej i palnej. Poza mięsem armatnim, którego pokonanie nie sprawia większych trudności, na naszej drodze stają znacznie potężniejsze osobniki.

W miarę postępów [rozwijamy bohaterów](#) – postać ulepszamy za sprawą specjalnych kart gromadzonych w trakcie zabawy. Poza tym ich potencjał bojowy zwiększamy, zdobywając coraz lepsze wyposażenie. Wbudowany w grę system [craftingu](#) pozwala wzbogacić posiadaną broń o różnorodne dodatkowe efekty; na przykład nic nie stoi na przeszkodzie, by nasza maczeta zadawała również obrażenia od elektryczności.

Tryby gry

W *Dead Island 2* można grać w pojedynkę lub w [trybie współpracy](#) przez Internet dla maks. trzech osób.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna gry *Dead Island 2* prezentuje wysoką jakość. Podobać się mogą zwłaszcza pełne szczegółów zombiaki i zaawansowany system ich obrażeń o nazwie FLESH; odwiedzanym lokacjom również nie można nic zarzucić.

