



DEAD ISLAND RIPTIDE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0630
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dead Island Riptide to kontynuacja udanej gry akcji (połączonej z prostym RPG) z 2011 roku, w której akcję obserwowaliśmy z perspektywy pierwszej osoby. Gracze po raz kolejny muszą bronić się przed inwazją zombiaków, wykorzystując do tego celu różnorodne narzędzia zbrodni. Przygotowaniem produkcji ponownie zajęło się polskie studio Techland, które poza pierwszą częścią *Dead Island* ma na swoim koncie również serię *Call of Juarez*, *Chrome*, wyścigi *Mad Riders* i wiele innych tytułów.

Fabula kontynuuje wątki opowiedziane w poprzedniczce i po raz kolejny wcielamy się w bohaterów znanych z pierwowzoru. Zmęczeni walką z zombiakami na wyspie Banoi herosi wracają do domu na pokładzie helikoptera. Maszyna jest zmuszona lądować na wojskowym statku, zaś infekcja nie daje za wygraną i szybko opanowuje pojazd, przemieniając załogę. Jednostka rozbija się, a czwórka znanych postaci trafia na pobliską wyspę Palanai. Bohaterowie znowu będą musieli znaleźć sposób na wydostanie się z pozornie rajskiego miejsca. Nie będzie to łatwe zadanie, jako że kolejny raz muszą zmierzyć się z hordami zombiaków, którzy opanowali także Palanai.

Sam B, Logan Carter, Xian Mei oraz Purna to czwórka protagonistów pierwszej części, którymi mamy okazję pokierować również w *Dead Island Riptide*. Dołącza do nich John Morgan – były żołnierz biegły w sztukach walki, a więc szczególnie przydatny w bezpośrednich starciach z nieumarłymi. Jego specjalizacja pozwala mu na skuteczną walkę bez jakiegokolwiek broni, co przydaje się w sytuacjach braku skutecznego oręża w pobliżu. Tak jak w poprzedniej odsłonie, także i tym razem każda postać charakteryzuje się innymi atutami. Odpowiednia współpraca między nimi może okazać się kluczowa w przetrwaniu.

Poza ciągłą eksterminacją zombiaków, rozgrywka polega na wypełnianiu różnorodnych zadań głównych i pobocznych. Cześć z nich polega na prostym przedostawaniu się z jednego punktu do drugiego, ale twórcy chcieli uniknąć monotonii i przygotowali kilka typów questów. Jedną z nowości w serii jest konieczność obrony bazy przed kolejnymi falami potworów. Aby taka defensywa była skuteczna, trzeba na przykład ustawić siatki blokujące dostęp do danego miejsca, porozmieszczać szybkostrzelne działka, porozrzucać miny, czy butle z gazem. Jeśli jakiś element barykady zostanie uszkodzony, gracze mogą go naprawić.

To właśnie motyw kooperacji był jedną z głównych atrakcji pierwowzoru i nie inaczej jest tym razem. Całą kampanię można ukończyć maksymalnie w cztery osoby jednocześnie, a element współpracy mocno uatrakcyjnia rozgrywkę. Wizualnie *Dead Island Riptide* prezentuje nieco wyższy poziom od poprzedniczki. Przede wszystkim wprowadzono zmienne warunki pogodowe – nic nie stoi na przeszkodzie, by w pewnym momencie zaczął padać rzęsy deszcz. Kiedy jednak robi się słonecznie, oczy cieszą piękne widoki i żywa kolorystyka otoczenia.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=mEmXLn7mSM8>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-4**