



DEAD SPACE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0086
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dead Space to typowy survival horror, czyli gra akcji, w której wszelkie nasze starania podporządkowane są utrzymaniu sterowanej postaci przy życiu. W trakcie rozgrywki wydarzenia obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Elementem odróżniającym *Dead Space* od największych hitów tego gatunku (serie *Resident Evil*, *Silent Hill*, *Alone in the Dark*, czy *Fatal Frame*) jest to, że akcja nie rozgrywa się w czasach nam współczesnych. Mamy tu bowiem do czynienia z klimatami science-fiction. Nie jest to nowy pomysł, aczkolwiek w przeszłości o podobną tematykę zahaczały głównie pojedyncze iniekcje udane tytuły (jak chociażby *Martian Gothic: Unification*).

Przedstawione w *Dead Space* wydarzenia opowiadają historię Isaaca Clarke'a i rozgrywa się w bardzo odległej przyszłości. Główny bohater opisywanej gry jest wykwalifikowanym inżynierem. Właściwa zabawa rozpoczyna się niedługo po tym, jak Isaac wyrusza do jednego ze statków górniczych z zadaniem zbadania sygnału ratunkowego, który wysłany został z pokładu tej jednostki.

Po dotarciu na miejsce główny bohater odkrywa, iż cała załoga została zamordowana, a kontrolę nad ciałami zabitych członków ekipy statku wydobywczego przejęły pasożytnicze istoty, reprezentujące agresywną rasę Necromorph. Isaac musi więc nie tylko stawić czoła zmutowanym stworom, ale i wyjść cało z opresji, uciekając z opanowanego przez potwory statku. *Dead Space* wznacznym stopniu wzoruje się na takich kinowych klasykach gatunku, jak *Event Horizon*, czy *Alien*, oferując bardzo mroczną atmosferę rozgrywki.

Dead Space nie jest bezmyślną strzelaniną, w której zajmowałibyśmy się wyłącznie masową eksterminacją potworów. Tytuł ten w bardzo dużym stopniu nawiązuje do innych reprezentantów omawianego gatunku, próbując przede wszystkim zapewnić odpowiednią ilość grozy. Istoty, z którymi przychodzi nam walczyć są niezwykle potężne, w rezultacie czego każda taka walka stanowi spore wyzwanie. Równolegle zajmujemy się eksploracją kolejnych pokładów statku, głównie w poszukiwaniu przydatnych informacji czy przedmiotów, które mogłyby zostać użyte w walce ze zmutowanymi stworami.

Z ciekawszych innowacji warto także wspomnieć o dość nietypowych pojedynkach rozgrywanych w stanie zerowej grawitacji. Oprawa wizualna *Dead Space* prezentuje wysoki poziom wykonania. Najciekawiej zaprojektowano czyhające na nas stworzenia. Nie zabrakło także futurystycznych elementów wyposażenia. Przeważnie działamy przy bardzo ograniczonej ilości światła, co dodatkowo przyczynia się do pogłębienia uczucia niepokoju, towarzyszącego dokładnej eksploracji kolejnych pomieszczeń opanowanego przez stworzy statek kosmiczny.

Film: <http://www.youtube.com/v/D8cSNk0xZBI%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**