



DEAD SPACE

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0066
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dead Space to remake kultowego survival horroru w klimacie science fiction, który zadebiutował w 2008 roku. Za opracowanie [oryginału](#) odpowiedzialny był zespół Visceral Games, natomiast za nową wersję odpowiada studio EA Motive.

Deweloperzy postanowili stworzyć grę od podstaw, z uwzględnieniem usprawnień wykorzystujących możliwości konsol dziewiątej generacji. Twórcy zaprosili do współpracy oddanych fanów cyklu, by z ich pomocą utrzymać charakterystyczny klimat pierwowzoru.

Fabula

Inżynier Isaac Clarke jest jednym z członków załogi wahadłowca USG Kellion, który zostaje wysłany na flagowy okręt górniczy USG Ishimura, by dokonać koniecznych napraw. **Standardowa misja błyskawicznie zmienia się w rozpaczliwą walkę o przetrwanie**, gdy okazuje się, że pracownicy statku zostali zamordowani, a po jego pokładzie krążą krwiożercze istoty nazywane nekromorfami. Isaac próbuje dowiedzieć się, co stoi za grozą, jaka spotkała USG Ishimurę, jednocześnie poszukując stacjonującej na okręcie ukochanej – oficer medycznej Nicole Brennan.

Producenci z EA Motive zadbali o to, by wszystkie wątki z oryginalnego *Dead Space'a* znalazły się w remake'u. Ich kontekst poszerzyli o elementy znane z [drugiej](#) i [trzeciej części](#) serii oraz komiksów osadzonych w tym samym uniwersum.

Mechanika

Dead Space to trzecioosobowy survival horror nastawiony na akcję. Osadzenie w roli głównego bohatera pracownika technicznego sprawiło, że na początkowych etapach nie dysponujemy bronią palną. Isaac Clarke wyposażony jest jednak w narzędzia, które w walce okazują się nie mniej śmiertelne. Z ich pomocą **protagonista może podnosić przedmioty na odległość, spowalniać wrogów czy odcinać im kończyny**. Akcesoria bohatera przydają się również podczas rozwiązywania zagadek środowiskowych.

Isaac dysponuje także profesjonalnym kombinezonem ochronnym RIG z wyświetlaczem zdradzającym aktualny stan zdrowia inżyniera. Umożliwia mu on pracę w ekstremalnie trudnych warunkach. **Dzięki niemu Clarke może eksplorować pokład w stanie zerowej grawitacji.** Deweloperzy usprawnili immersję tego doświadczenia i zapewnili większą swobodę poruszania się.

Zmiany

Nowa wersja gry *Dead Space* działa na silniku Frostbite – różne jego edycje zostały wykorzystane przy produkcji takich cykli jak [Battlefield](#) czy [FIFA](#). W przeciwieństwie do pierwowzoru, **w remake'u nie uświadczymy żadnych cięć kamery czy ekranów ładowania.** Wszystkie pomieszczenia dostępne na okręcie są ze sobą w pełni połączone, co oznacza, że w dowolnym momencie możemy wrócić do wcześniej odwiedzonych lokacji.