



DEADPOOL

Cena brutto	350,00 zł
Cena netto	350,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0734
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Deadpool: The Video Game na PC, X360 itd. to wspólne dzieło studia High Moon oraz koncernu Activision oparte na licencji firmy Marvel Comics. Produkcja jest zarazem pierwszą pełnowymiarową grą z tytułowym bohaterem w roli głównej (wcześniej Deadpool pojawił się jako postać drugoplanowa m.in. w *Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds* oraz *Spider-Man: Shattered Dimensions*).

Za scenariusz *Deadpool: The Video Game* odpowiada Daniel Way, współautor komiksów takich serii komiksowych jak *Wolverine: Origins*, *Deadpool* i *Starr the Slayer*. Wstępem do fabuły jest uprowadzenie pracowników studia High Moon. Porywaczem okazuje się Deadpool, który od deweloperów żąda stworzenia najlepszej gry o superbohaterach z nim samym w roli głównej.

W trakcie zabawy gracze śledzą perypetie herosa, który podejmuje się zabicia Chance'a White'a, skorumpowanego magnata medialnego. Plany krzyżuje mu jednak Mister Sinister, co kosztuje Deadpoola sporo pieniędzy. Najemnik chce się zemścić. Przystaje więc na współpracę z X-Menami i zostaje wysłany na Genoszę, wyspę mutantów, gdzie Sinister zbiera nowe DNA pragnąc wykorzystać je do stworzenia nowej armii.

Twórcy postawili sobie za cel, by postać Deadpoola była możliwie wierna komiksowemu pierwowzorowi. Gadatliwy antybohater, którego poczynaniami kieruje gracz, obdarzony więc został sarkastycznym poczuciem humoru, chwiejnym moralnie charakterem i jednocześnie zabójczo skutecznymi umiejętnościami eliminowania przeciwników.

Rozgrywka w *Deadpool: The Video Game* utrzymana jest w stylu dynamicznego hack'n'slasha z widokiem z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Tytułowy heros wyposażony został w charakterystyczne dla siebie uzbrojenie – parę pistoletów oraz dwie katany, przy czym korzystać może również z innych, napotykanych na swej drodze rodzajów broni (np. młoty). Walka nastawiona jest na umiejętne łączenie pojedynczych ataków w widowiskowe kombinacje.

Ciekawym elementem rozgrywki jest interakcja z głównym bohaterem (określana potocznie jako rozbijanie „czwartej ściany”). W określonych sytuacjach Deadpool zwraca się bezpośrednio do gracza np. ucząc nowych combosów, instruując jak poradzić sobie z przeciwnikami albo komentując wydarzenia.

Do niewątpliwych atutów gry w wersji na PC, X360 itd. należy obecność innych postaci, doskonale znanych miłośnikom komiksów (m.in. Wolverine, Psylocke, Domino, Cable i Arclight) oraz humor sytuacyjny i zabawne uwagi wygłaszane przez głównego bohatera. Podobnie jak w kreskówkach i wcześniejszych grach wideo z udziałem Deadpoola głosu użyczył mu amerykański aktor – Nolan North.