



DEFIANCE

Cena brutto	15,00 zł
Cena netto	15,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0657
Kod producenta	111
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Defiance to sieciowy shooter MMO pozwalający tysiącom graczy na bezpośredni udział w historii jednocześnie opowiadanej w telewizyjnym serialu amerykańskiej stacji SyFy. Zarówno produkcja studia Trion Worlds, jak i serial są częścią tego samego uniwersum, a wydarzenia ze szklanego ekranu mają bezpośredni wpływ na to, co dzieje się świecie gry – i vice versa.

Tytuł przenosi nas w bliżej nieokreśloną przyszłość, w której Ziemia stała się miejscem inwazji obcych. Planeta została poddana silnym procesom terraformującym, a jej flora i fauna wymieszana została z próbkami organizmów przywiezionych przez kosmitów z ich ojczyzny. Akcja *Defiance* przenosi nas w zmienione niemalże nie do poznania okolice San Francisco (dla odmiany serial rozgrywać się będzie w St. Louis).

Świat gry jest całkowicie otwarty i możemy poruszać się w nim właściwie bez żadnych ograniczeń. Produkcja jest mieszaniną dynamicznej gry FPS z elementami klasycznych MMORPG – inspiracje tym ostatnim gatunkiem widać na przykład w systemie walki, gdzie celność naszych strzałów jest w ogromnej części determinowana przez nasze umiejętności, a także bogatych możliwościach modyfikacji ekwipunku i broni.

Głównym atutem *Defiance* jest bez wątpienia jego powiązanie z serialem telewizyjnym o tym samym tytule emitowanym równolegle w amerykańskiej stacji SyFy. Pozwala to twórcom na skupienie uwagi graczy przede wszystkim na fabule, która w obu przypadkach przenika się – na swojej drodze spotykamy postacie znane z serialu, bierzemy udział w co ważniejszych wydarzeniach pokazanych lub tylko zasugerowanych na ekranie, a co bardziej wyróżniający się gracze mają okazję na wzmiankę podczas emisji kolejnego odcinka. W kluczowych dla fabuły momentach pojawiają się także specjalne eventy, bezpośrednio wrzucające nas w akcję telewizyjnego serialu.

Produkcja obecna jest nie tylko na Xboksa 360 i PlayStation 3, ale także i PC. Niestety nie ma możliwości, by grający na różnych platformach spotkali się podczas zabawy w grze – do każdej z nich przypisany jest zupełnie różny zestaw serwerów. *Defiance* ze względu na platformę różni się również kilkoma innymi szczegółami – przykładowo w wersji na komputery osobiste kompletnej przebudowie uległ interfejs.