



DELIVER US THE MOON

Cena brutto	90,00 zł
Cena netto	90,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0488
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Deliver Us the Moon to **osadzona w realiach science-fiction pierwszoosobowa przygodówka akcji z elementami survivalu**. Gra jest pierwszym dużym projektem założonego w 2013 roku niezależnego, holenderskiego studia KeokeN, a jej produkcję zfinansowano w znacznym stopniu dzięki środkom uzyskanym za pośrednictwem serwisu Kickstarter.

Fabula

Fabula przenosi nas w niezbyt odległą przyszłość – do roku 2069, w którym ludzka cywilizacja staje w obliczu niemal całkowitego wyczerpania się zasobów naturalnych planety. Aby rozwiązać ten problem, **rządy najbardziej wpływowych państw powołują do życia światową agencję kosmiczną Worldwide Space Agency** (w skrócie WSA), która dysponuje wystarczającą ilością funduszy aby wznowić zarzucone w przeszłości prace eksploracyjne na powierzchni Księżyca. W grze wcielamy się w jednego z astronautów WSA, który wysłany na Księżyc z misją uratowania ludzkości przemierza opuszczone bazy i kompleksy badawcze. **W toku rozgrywki nasz protagonista odkrywa jednak potężny spisek, który rzuca zupełnie nowe światło na obecną sytuację na Ziemi.**

Mechanika

Akcja gry przedstawiona została w perspektywie pierwszo- lub trzecioosobowej (do wyboru), zaś sama **rozgrywka koncentruje się w znacznym stopniu na eksploracji rozległego, otwartego świata na powierzchni Księżyca**. Podczas naszej wędrówki i rozwiązywania kolejnych zagadek, popychających fabułę gry do przodu towarzyszy nam niewielki latający robot ASE (ang. All-Seeing Eye). Dzięki jego pomocy możemy np. przedostać się przez szereg niebezpiecznych stref i stawić czoła wielu napotkanym niebezpieczeństwom. Do dyspozycji bohatera oddano także gwiazdny pojazd, dzięki któremu eksploracja rozległych przestrzeni staje się nieco łatwiejsza oraz plecak raketowy, z którego pomocą dostaniemy się w wiele z pozoru niedostępnych miejsc.

W tę typowo przygodową rozgrywkę wplecione zostały także elementy survivalowe. Podczas naszej misji natrafiamy bowiem na lokacje pozbawione tlenu, a naszym głównym problemem staje się odpowiednie gospodarowanie jego zapasami. **Znany z większości sandboksowych symulatorów przetrwania system rzemiosła zastąpiono tu zaś jednym, uniwersalnym narzędziem**, znajdującym się na wyposażeniu naszego astronauty. Dzięki odkrywaniu nowych technologii, w miarę postępów zabawy możemy zaś modyfikować jego wygląd i przeznaczenie, a następnie wykorzystywać do radzenia sobie z napotkanymi problemami.

Kwestie techniczne

Pod względem technicznym *Deliver Us the Moon* wykorzystuje potencjał uznanego silnika Unreal Engine 4, gwarantującego wysokiej jakości wrażenia wizualne. Ponadto w wersji pecetowej gra została **przystosowana do współpracy z zestawami rzeczywistości rozszerzonej** pokroju Oculus Rifta, choć ich posiadanie nie jest konieczne do jej uruchomienia.