



DEMON'S SOULS

Cena brutto	130,00 zł
Cena netto	130,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0076
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Demon's Souls to remake klasycznego RPG-a akcji z PlayStation 3. [Pierwowzór](#) z 2009 roku opracowało studio FromSoftware, a za nowe wydanie odpowiada zespół Bluepoint Games, czyli autorzy remake'u [Shadow of the Colossus](#).

Fabula

Akcja gry toczy się w ponurej krainie fantasy, w królestwie Boletaria, które zostało opanowane przez siły prastarego bóstwa. Przez długi czas było ono uwięzione, ale zaślepiony żądzą władzy król Allant doprowadził do jego uwolnienia. Wierne istocie armie demonów pożarły dusze większości ludzi w krainie i jeśli nie zostaną powstrzymane, zrobią to samą z całą resztą świata.

Gracz kieruje bohaterem, który zostaje wysłany do Boletarii z misją zabicia upadłego monarchy oraz zneutralizowania mrocznego bóstwa.

Gameplay

Demon's Souls to RPG akcji. Gra koncentruje się na przemierzaniu świata i walce z wrogami za pomocą systemu, który jest równie zręcznościowy, co taktyczny. **Mechanikę starć cechuje bardzo wysoki poziom trudności. Ginie się łatwo i często, a każdy błąd jest bardzo kosztowny, przez co chaotyczne atakowanie wszystkiego co się rusza kończy się szybką śmiercią.** Największym wyzwaniem są bitwy z bossami, w których aby mieć szansę na zwycięstwo, musimy dobrze nauczyć się schematu zachowań wroga i odkryć jego słabe strony.

Rozpoczynając zabawę, wybieramy jedną z dziesięciu klas dysponujących unikalnymi cechami i charakterystykami początkowymi. Pokonując wrogów, uzyskujemy dusze, które pełnią rolę zarówno waluty, jak i punktów doświadczenia i służą do ulepszania statystyk postaci oraz zdobywania coraz lepszego sprzętu.

Śmierć powoduje utratę wszystkich niewykorzystanych dusz. Postać zostaje ożywiona w osłabionej formie ducha z połową życia w najbliższym punkcie zapisu stanu gry i jeśli dotrze do miejsca swojej śmierci, odzyskuje pozostawione dusze. Jednak jeśli po drodze zginie ponownie, to przepadają one na dobre. Uniknięcie takiego losu nie jest łatwe, gdyż po każdym naszym zgonie wszyscy wrogowie z wyjątkiem bossów ożywają.

Multiplayer

Gra pozwala na samotną zabawę, ale oferuje również nietypowy asynchroniczny multiplayer zintegrowany z kampanią fabularną. Gracze mogą zostawiać sobie nawzajem wiadomości i wskazówki oraz oglądać ostatnie chwile postaci innych użytkowników.

Dostępny jest także tryb kooperacyjny, gdzie możemy przywołać na pomoc innych graczy, którzy pojawiają się w formie duchów. Nie zapomniano również o wariacie rywalizacji, w ramach którego możliwe jest przeprowadzanie inwazji na świat innych użytkowników.

4K lub 60 FPS – tryby graficzne

Gra stanowi kompletny remake oryginalnego *Dark Souls*. Całą oprawę graficzną opracowano od nowa, dzięki czemu prezentuje ona wyraźnie wyższy poziom detali.

Gra oferuje **dwa tryby graficzne dla miłośników wyższej rozdzielczości (4K Mode) lub większej płynności animacji (High Frame Rate Mode)**. *Demon's Souls* wykorzystuje też inne technologie, którymi szczyci się PS5, jak skrócone czasy wczytywania, dźwięk Tempest 3D i haptyczne wibracje pada DualSense.