



DESTINY 2

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0231
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Aktualizacja: Od października 2019 roku podstawowa wersja *Destiny 2* – zaopatrzona w podtytuł *New Light* i całą zawartość wydaną w pierwszym roku od premiery – jest dostępna w modelu free-to-play. Gra posiada także funkcję cross-save, która pozwala zachowywać postępy i kontynuować zabawę na dowolnej z platform, na których gra została wydana (PC, PlayStation 4, Xbox One, Google Stadia).

Destiny 2 jest bezpośrednią kontynuacją bestsellerowej strzelanki FPP z elementami MMO, opracowanej przez studio Bungie Software (odpowiedzialne za pierwsze odsłony [serii Halo](#)) przy wsparciu ze strony zespołu Vicarious Visions, znanego do tej pory przede wszystkim dzięki niektórym grom z serii [Guitar Hero](#), marce [Skylanders](#) oraz [Crash Bandicoot N. Sane Trilogy](#). Podobnie jak poprzedniczka, produkcja została wydana przez firmę Activision Blizzard.

Fabula

Akcja *Destiny 2* rozgrywa się po wydarzeniach opowiedzianych w pierwszej części serii. **Ostatnie Miasto zostało zniszczone przez złowrogą Czerwony Legion kosmicznej rasy Kombinat, której przewodzi Ghaul**. Ci, którzy ocalili, rozprzeczli się po galaktyce, a naszym zadaniem jest nie tylko ponowne zjednoczenie Strażników do ostatecznego starcia z ową niszczycielską armią, ale i odzyskanie swoich utraconych mocy. **Fabula jest tutaj znacznie lepiej zaakcentowana, aniżeli miało to miejsce w poprzedniczce**, a kolejne wątki opowieści poznajemy w trakcie widowiskowych przerywników filmowych oraz narracji głosowej podczas misji.

Mechanika

Podobnie jak miało to miejsce w pierwszej odsłonie cyklu, rozgrywkę w *Destiny 2* rozpoczynamy od kreacji postaci. Właściwa zabawa skupia się natomiast na eksploracji, wykonywaniu zadań fabularnych i misji pobocznych oraz na współpracy w misjach kooperacyjnych, często powtarzając wielokrotnie te same aktywności niczym w grach MMO. **Głównym celem zabawy jest podniesienie poziomu swojej postaci oraz zdobycie najlepszego, egzotycznego ekwipunku**.

Twórcy wprowadzili sporo zmian do sprawdzonej formuły. **Lokacje są znacznie większe i nieco inaczej zaprojektowane, bardziej przypominając to, co znamy z gier z otwartym światem**. Na odkrycie czeka sporo skarbów, unikalnych bossów oraz misji pobocznych. Przeprojektowano też system rozwoju postaci, który został zauważalnie uproszczony, i dokonano sporych zmian w zakresie ekwipunku (inny podział broni na kategorie, inne zasady zdobywania sprzętu).

Tryby gry

Pomimo że w *Destiny 2* z powodzeniem można grać w pojedynkę (choć także wtedy musimy mieć połączenie z Internetem i zalogować się na swoje konto), **produkcja rozwija skrzydła w trakcie zabawy z innymi graczami**. Oprócz podstawowego, fabularnego trybu gry, tytuł oferuje szeroką gamę dodatkowych wariantów rozgrywki, jak długie i wymagające sześciuosobowe Najazdy, trzyosobowe, krótkie misje typu Szturm, oraz pięć trybów walki na arenach PvP w czteroosobowych drużynach.

Kwestie techniczne

Destiny 2 może się pochwalić dopracowaną, trójwymiarową oprawą graficzną. Produkcja działa w oparciu o autorski silnik studia Bungie Software. Tytuł ma ciekawy styl artystyczny, utrzymany w wyrazistej stylistyce science fiction. Klimat epickiej

przygody jest potęgowany przez soundtrack.