



DESTINY

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0049
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Destiny stanowi pierwszą odsłonę obszernego uniwersum studia Bungie Software, wcześniej znanego przede wszystkim z *Halo* – niezwykle popularnego cyklu strzelanin pierwszoosobowych na konsole z rodziny Xbox. Podobnie jak w grach z Master Chiefem w roli głównej, w *Destiny* również chwytamy za futurystyczny karabin i ruszamy do boju z wrogimi cywilizacjami. Jednak tutaj, dla odmiany, przez cały czas możemy walczyć ramię w ramię z innymi graczami.

Fabula przenosi nas w przyszłość do XXVIII wieku, gdy po niespodziewanym zakończeniu Złotej Ery, ludzkość stanęła na krawędzi zagłady. Według legendy jedynym ratunkiem przed nieznanym wrogiem, wyniszczającym nasz gatunek, okazał się tajemniczy, ogromny statek obcych, zwany Podróżnikiem (Traveler), który niczym drugi Księżyc zawieszony został tuż nad powierzchnią planety. Ocalali ludzie połączyli siły i zbudowali pod niemy strażnikiem Ostatnie Miasto na Ziemi, które miało stanowić bazę wypadową odradzającej się cywilizacji. Teraz jednak niebezpieczeństwo powróciło, a wrogie istoty próbują doszczętnie wytępić ludzkość.

Gracze wcielają się w Strażników, zdolnych posługiwać się niezwykle mocami, zapewnianymi przez Podróżnika. Zastosowano podział na trzy klasy: Titan ma na podorędziu ciężkie pancerze i dużą siłę ognia, Hunter stawia na działania z ukrycia i po mistrzowsku włada karabinami snajperskimi, natomiast Warlock specjalizuje się w używaniu swego rodzaju „magii”. *Destiny* promuje wspólną zabawę – choć teoretycznie można grać nie oglądając się na innych, to na swojej drodze niejednokrotnie napotkamy osoby, dzięki którym łatwiej i przyjemniej osiąga się stawiane przed nami cele. Najlepiej podróżować w kilkusobowej grupie, do której w każdej chwili mogą dołączyć znajdujący się nieopodal gracze i pomóc nam w opresji. Nie zabrakło także elementów rywalizacji. *Destiny* posiada swój własny tryb pojedynków multiplayer, który został zintegrowany z całą resztą gry. W każdym momencie możemy wziąć udział w walce z innymi graczami, a do tego celu zostały przygotowane osobne mapy i specjalne tryby.

Świat *Destiny* to nie tylko Ziemia, ale również jej Księżyc oraz inne planety Układu Słonecznego, a nawet dryfujące w przestrzeni wraki statków kosmicznych. Każdy gracz może zdobyć własny statek, na pokładzie którego zwiedzi najodleglejsze krańce galaktyki. Na naszej drodze stają różnorodni przeciwnicy, np. insektoidalni kosmici znani jako Fallen, zdolne do podróży w czasie roboty Vex, czy istoty przypominające zombie.

Destiny powstało w oparciu o autorski silnik studia Bungie, napisany na potrzeby konsol PlayStation 4 i Xbox One, w związku z czym produkcja należy do jednej z najładniejszych gier tego okresu. Podobnie wysoki poziom prezentuje muzyka. Ścieżka dźwiękowa skomponowana została przez Marty’ego O’Donnella i Mike’a Salvatori, autorów muzyki do *Halo*, oraz Paula McCartney’a, byłego członka zespołu The Beatles.

Grze towarzyszy aplikacja na smartfony i tablety, która na bieżąco przesyła graczom najnowsze wiadomości z wirtualnego świata, takie jak powiadomienia o pojawiających się zadaniach i planach naszych znajomych. Dzięki niej można również w prosty sposób wesprzeć grających w danej chwili przyjaciół, bez konieczności logowania się do gry.