



DESTROY ALL HUMANS

Cena brutto	65,00 zł
Cena netto	65,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0215
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Destroy All Humans! to humorystyczna przygodowa gra akcji, w której wcielamy się w groźnego kosmitę terroryzującego naszą planetę. **Produkcja jest kompletnym remakiem pierwszej odsłony serii, która ukazała się w 2005 roku na konsolach Xbox i PlayStation 2.** Za jego powstanie odpowiada zespół z Black Forest Games (*Giana Sisters: Twisted Dreams*, *Bubsy: The Woolies Strike Back*). Pierwotnie cykl *Destroy All Humans!* rozwijany był przez nieistniejące już studio Pandemic (*Battlezone II: Combat Commander*, *Dark Reign 2*, oryginalne *Star Wars: Battlefront*, *The Saboteur*) i doczekał się w sumie czterech odsłon, z których ostatnia trafiła do sprzedaży w 2008 roku. We wszystkich wcielaliśmy się kosmitę o imieniu Crypto, który przybył na Ziemię w poszukiwaniu zaginionego DNA.

Fabula

Historia przedstawiona w *Destroy All Humans!* rozgrywa się w Stanach Zjednoczonych w 1959 roku. Głównym bohaterem tytułu jest Cryptosporidium-137, wielkooki oraz szaroskóry obcy należący do kosmicznej rasy Furon, której wygląd odzwierciedla najpopularniejsze wyobrażenia o przybyszach spoza Ziemi. Protagonista przybywa na naszą planetę wykonując misję zleconą mu przez przełożonego o imieniu Orthopox-13. **Jego celem jest odnalezienie zaginionego Cryptosporidium-136, przygotowującego plany operacji masowej ekstrakcji DNA z ciał ludzi.** Jest ono niezbędne obcym do podtrzymania ich gatunku, który utracił zdolności reprodukcyjne i przed totalnym wyginięciem chroni go jedynie technologia klonowania. Ludzie posiadają w swoim kodzie genetycznym kluczowe cząstki DNA Furonów, które są pozostałością po odwiedzinach Ziemi przez kosmitów w antycznych czasach. W czasie przygody Cryptosporidium-137 musi zmierzyć się z amerykańskim wojskiem, a także tajnymi organizacjami rządowymi, które mogą odpowiadać za zniknięcie jego pobratymca.

Mechanika

Akcja w *Destroy All Humans!* została przedstawiona z perspektywy trzeciej osoby. **Gracze kontrolują bezpośrednio Cryptosporidium-137, który dysponuje fantastycznym uzbrojeniem wyjętym wprost z klasycznych filmów science-fiction klasy B. Podczas zabawy przemieszczamy się po dużych i otwartych trójwymiarowych planszach, przedstawiających Amerykę lat 50.** Zwiedzamy zarówno typowe przedmieścia, jak i tajne wojskowe bazy. Naszym celem jest eliminacja wszystkich ludzi, a także pobranie należącego do nich DNA, co jest jednym z kluczowych elementów rozgrywki.

Po planszach przemieszczamy się zarówno na własnych nogach, jak i z pomocą plecaka odrzutowego. **Poza bogatym arsenałem śmiertelności, a czasami i komicznej broni, takiej jak np. zabójcza sonda analna, Crypto posiada również całą gamę zdolności psionicznych, pozwalających zwiększyć zasięg jego ataków oraz wyeliminować przeciwników w jeszcze bardziej okrutny lub przewrotny sposób.** Gra pozwala nam również zasiąść za sterami latającego spodka wyposażonego w broń energetyczną, która nie tylko szerzy popłoch, ale może także niszczyć budynki oraz inne ludzkie konstrukcje. Warto zaznaczyć, że *Destroy All Humans!* odtwarza w dużej mierze wiernie zawartość oryginału z PlayStation 2 oraz Xboksa, wprowadzając także całkowicie nową misję rozgrywaną się w Strefie 42.

Kwestie techniczne

Destroy All Humans! oferuje kolorową i przerysowaną trójwymiarową oprawę graficzną. Jej twórcy starali się zachować styl oryginału, równocześnie wzbogacając go o animacje oraz detale, które były niemożliwe do osiągnięcia w 2005 roku.