



DESTRUCTION ALLSTARS

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0051
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Destruction AllStars jest futurystyczną samochodówką swoimi założeniami przypominającą klasyczną grę [Destruction Derby](#), jak również nowsze produkcje, takie jak [Rocket League](#) czy [OnRush](#). Gracz wciela się w **uczestnika ekstremalnych zawodów sportowych**, w których zamiast ścigania się z innymi kierowcami **walczy się z nimi na arenach i dąży do niszczenia prowadzonych przez nich pojazdów**. Za opracowanie tytułu odpowiada studio Lucid Games mające w swoim portfolio takie pozycje, jak [Switchblade](#) i [Geometry Wars 3](#).

Mechanika

W *Destruction AllStars* wcielamy się w jednego z **szesnastu gwiazdorów brutalnego sportu samochodowego**. Dostępni bohaterowie różnią się między sobą nie tylko wyglądem, ale również umiejętnościami i unikalnymi pojazdami. Gra oferuje ponadto możliwość modyfikowania wyglądu herosów dzięki przedmiotom kosmetycznym, które zdobywa się w formie nagród lub kupuje za specjalne kredyty.

Zmagania w *Destruction AllStars* rozpoczynamy zawsze **przemieszczając się o własnych siłach**, ale o wiele więcej możemy zdziałać, **zasiadając za kierownicą jednego z kilkudziesięciu dostępnych pojazdów**. Możemy wybierać pomiędzy standardowymi maszynami, które pojawiają się na arenie, oraz opcją przyzwania specjalnego pojazdu dla danego bohatera. Maszyny różnią się między sobą m.in. osiąganymi, zwrotnością czy wytrzymałością. W momencie zniszczenia prowadzonego auta możemy zginać lub przetrwać i wyruszyć na poszukiwanie innego wehikułu. W grze jest też opcja **przeskoczenia do innego auta i wyrzucenia z niego kierowcy, by samemu zasiąść za kierownicą** - odbywa się to na zasadzie prostej minigry.

Walki prowadzone są na wielkich arenach, na których regularnie zderzamy się z rywalami i staramy się realizować cele stawiane przez dany mecz - mogą one dotyczyć np. gromadzenia punktów czy zbierania znajdziek. Na przebiegu meczu istotny wpływ mogą mieć specjalne umiejętności aktywowane przez bohaterów oraz przez prowadzone przez nich pojazdy. Po uaktywnieniu unikalnej zdolności możemy np. **oślepić przeciwników, podpalać inne pojazdy, taranować maszyny wrogów z większą siłą** czy **odpalać silne ataki obszarowe**. Kluczem do sukcesu jest uaktywnianie umiejętności w najbardziej odpowiednich momentach gry.

Multiplayer

W *Destruction AllStars* **możemy grać samotnie albo z maksymalnie 15 innymi graczami** (domyślnie w oparciu o matchmaking). W skład trybów dla pojedynczego gracza wchodzi przede wszystkim **kampania fabularna / kariera**. Każdy rozdział kampanii skupia się na jednym wybranym bohaterze i wymaga zaliczania wyzwań o różnorodnych założeniach. Single player pozwala też potrenować sterowanie dostępnymi postaciami oraz przystąpić do zmagania z botami na trzech poziomach trudności.

Mecze w Destruction AllStars dzielą się na cztery główne kategorie. W trybie **Chaos** walczymy o punkty, które przyznawane są przede wszystkim za niszczenie innych pojazdów i eliminowanie innych graczy. W trybie **Strefa** zwycięzcą jest ostatni żywy gracz na arenie, która stopniowo rozpada się w trakcie trwania meczu. Drużynowy tryb **Szrotnado** polega na kolekcjonowaniu zębatek i dostarczaniu ich do tornada po to, żeby drużyna zdobywała punkty. W drużynowym trybie **Zbiory** również kolekcjonuje się zębátky, przy czym są one wykorzystywane do przejmowania i utrzymywania kontroli nad bankami znajdującymi się na arenie.

Kwestie techniczne

Destruction AllStars posiada atrakcyjną trójwymiarową grafikę, która powstała dzięki wykorzystaniu mocy obliczeniowej PlayStation 5. Produkcja korzysta również z szeregu charakterystycznych możliwości konsoli, takich jak funkcje haptyczne pada DualSense (m.in. triggerzy działające z wyraźnym oporem) czy trójwymiarowy dźwięk Tempest 3D Audio.

Ostatnia modyfikacja 9 września 2020