

Link do produktu: <https://www.it7.pl/devil-may-cry-hd-collection-p-6564.html>

DEVIL MAY CRY HD COLLECTION

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0621
Producent	Brak

Opis produktu

Devil May Cry HD Collection to kompilacja [zremasterowanych](#) wersji trzech pierwszych odsłon serii *Devil May Cry*, które zadebiutowały na konsoli PlayStation 2. Zestaw opracowany przez firmę Capcom początkowo trafił wyłącznie na PlayStation 3 i Xboksa 360, jednak po latach doczekał się premiery również na pecetach oraz Xboksie One i PlayStation 4.

Fabula

Głównym bohaterem gier wchodzących w skład *Devil May Cry HD Collection* jest Dante, czyli pół człowiek, pół demon, który walczy z siłami ciemności. W pierwszym *Devil May Cry* jego zadaniem jest pokonanie Mundusa (władcy podziemnego świata). W drugiej części serii heros musi zmierzyć się z biznesmenem Ariusem, planującym przejąć władzę nad światem dzięki wskrzeszeniu jednego z demonów; protagoniście pomaga wojowniczką Lucia, będąca drugą grywalną postacią. Akcję *Devil May Cry 3* osadzono natomiast przed wydarzeniami przedstawionymi w pierwszej odsłonie cyklu; gracz ma okazję poznać więcej szczegółów na temat przeszłości Dantego i jego konfliktu z bratem – Vergilem.

Mechanika

Produkcje wchodzące w skład wydanego na platformie PC, PS4 itd. *Devil May Cry HD Collection* reprezentują gatunek [slasherów](#). **Każdy z tych tytułów podzielono na misje, w których zajmujemy się przede wszystkim eksploracją zróżnicowanych lokacji** (*Devil May Cry* przenosi nas na fikcyjną wyspę Mallet, gdzie dominuje gotycka zabudowa; akcja *Devil May Cry 2* toczy się we współczesnej metropolii; natomiast miejsca, które przemierzamy w *Devil May Cry 3*, łączą najlepsze cechy lokacji przygotowanych na potrzeby obu wcześniejszych gier) oraz na walce z przeciwnikami.

Na naszej drodze stają zarówno pomniejsi wrogowie (**mowa o maszkarach z piekła rodem**), jak i potężni [bossowie](#), których pokonanie wymaga nie tylko doskonałego refleksu i zręcznych palców, lecz także opanowania tajników rozbudowanego systemu walki. Starcia toczą się w [czasie rzeczywistym](#), a Dante stawia czoła adwersarzom, korzystając z miecza i dwóch pistoletów – szeroki wachlarz [kombosów](#) pozwala na wyprowadzanie widowiskowych ataków.

Po naładowaniu specjalnego wskaźnika heros może zmienić się w demona, siejąc jeszcze większe spustoszenie w szeregach wroga. **Ponadto zmagania w *Devil May Cry 3* uatrakcyjnia możliwość dobrania stylu walki do indywidualnych preferencji** – przykładowo, technika Swordmaster opiera się na precyzyjnych cięciach mieczem, Royal Guard wykorzystujemy w defensywie, z kolei Gunslinger jest najszybszy w ofensywie.

W trakcie zabawy akcję obserwujemy z filmowych ujęć – seria opiera się bowiem na prerenderowanych tłach ze statyczną kamerą. Dopełnieniem wyżej opisanych elementów rozgrywki są proste segmenty platformowe i nieskomplikowane zagadki polegające przede wszystkim na poszukiwaniu przedmiotów. Warto przy tym pamiętać, że **nad naszymi poczynaniami nieustannie czuwa system punktacji**; przyznawane nam oceny są determinowane przez czas ukończenia konkretnego etapu, stylowość walki, wykorzystane przedmioty oraz odniesione obrażenia.

Kwestie techniczne

Na potrzeby *Devil May Cry HD Collection* autorzy odświeżyli oprawę graficzną – podczas gdy na PlayStation 3 i Xboksie 360 wszystkie gry działają w [rozdzielczości](#) 720p, posiadacze PlayStation 4 oraz Xboksa One mogą się nimi cieszyć w jakości 1080p; pecetowcy mogą natomiast uruchomić każdy element opisywanej kompilacji w trybie 4K. **Niezależnie od platformy *Devil May Cry HD Collection* działa w sześćdziesięciu klatkach na sekundę.**