



DINO STALKER

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0928
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dino Stalker to strzelanina 'na szynach' wyprodukowana i wydana przez Capcom na PlayStation 2. Gra była trzecią częścią Gun Survivor, jednak w odróżnieniu od poprzedniczek tytuł bazował tematycznie na serii Dino Crisis, a nie Resident Evil.

W Dino Stalker wcielamy się w postać Mike'a Wireda, porucznika z czasów II Wojny Światowej, który w wyniku pewnych perypetii przenosi się w daleką przyszłość do czasów gdy na Ziemi ponownie panują monstrualne gady. Mike musi przeżyć i wrócić do swojej epoki.

Akcję w grze obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby. Co ciekawe, w odróżnieniu od wielu innych strzelanin 'na szynach' tutaj mamy większą kontrolę nad podopiecznym. Do sterowania da się użyć zwykłego pada bądź light guna. Mike może się poruszać po levelach i strafe'ować na boki, co pozwala uniknąć ataków, a także włączać 'tryb snajperski'. Przeciwnicy, wzorem innych reprezentantów gatunku, atakują nas z każdej strony i z zaskoczenia, dlatego należy mieć się stale na baczność. W trakcie kampanii czeka na nas sporo atrakcji - będziemy skakać na spadochronie, przedzierać się przez gęste dżungle, pływać na motorówce itd. W powrocie do domu bohaterowi przeszkodzą rozmaite gatunki dinozaurów - między innymi triceratopsy, velociraptory, pteranodony i, jakżeby inaczej, tyranozaury.

Oprócz standardowego gnata Mike ma do dyspozycji bardziej wymyślne zabawki - strzelby, karabiny maszynowe, bazooki itd. Gra zachęca do oszczędzenia lepszych broni, tak by przydawały się w trudniejszych sytuacjach, dlatego natychmiastowe wystrzeliwanie wszystkiego nie jest wskazane.

Dino Stalker nie posiada trybu multiplayer.