



DIRT 4

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0388
Producent	Brak

Opis produktu

Zespół Codemasters Software ma za sobą długą i burzliwą przeszłość. Studio zostało założone w 1986 roku i choć ma w swoim portfolio produkcje reprezentujące rozmaite gatunki (jak choćby [Dizzy](#), [Bodycount](#) czy [Overlord](#)), jego koronnym osiągnięciem niemal od samego początku były gry wyścigowe. To właśnie tym deweloperom zawdzięczamy bowiem takie cykle, jak [Micro Machines](#), [Race Driver](#) oraz [Colin McRae Rally](#). **Ścieżką wyznaczoną przez ostatnią z wymienionych marek podąża opisywany tutaj *DiRT 4*, czyli następna część popularnej serii gier samochodowych** kładących nacisk na off-roadowe zmagania. Tytuł trafił na wiele platform, na których liście pojawia się między innymi PlayStation 4, a pozwala graczom wziąć udział w rajdach i wyścigach po bezdrożach całego świata.

Mechanika

W *DiRT 4* zasiadamy za kierownicami ponad pięćdziesięciu samochodów, biorąc udział w kilku rodzajach mistrzostw. **Nadrzędną rolę odgrywają rajdy organizowane na terenie Szwecji, Michigan, Walii, Hiszpanii oraz Australii.** To właśnie w ich trakcie przychodzi nam pokierować zarówno klasykami pokroju Audi Sport Quattro S1 E2 czy legendarnego Mitsubishi Lancer Evolution VI, jak i nowymi autami, na czele z Fordem Fiestą R5. Ponadto, **w grze pojawia się znany z wcześniejszych produkcji tryb Landrush**, w którym gracze mogą zasiąść w fotelu kierowcy lekkich i zwrotnych Pro Buggy, ciężarówek klasy Pro-2 i Pro-4, a także Crosskartów, by walczyć o zwycięstwo w Nevadzie, Meksyku i Kalifornii. **Największą nowością jest jednak licencja FIA World Rallycross Championship** – dedykowany rallycrossowi wariant zawodów pozwala uczestniczyć w bezpośredniej rywalizacji na torach w Lydden Hill, Montalegre, Hell, Holjes oraz Lohéac Bretagne. Dopełnienie całości stanowi tak zwany **Joyride, gdzie można wyszaleć się w ramach rozmaitych wyzwań** – od czasowych, aż po niszczenie obiektów.

Tytuł czerpie garściami zarówno z głównych, typowo zręcznościowych odsłon cyklu, jak i ze skoncentrowanego na realizmie [DiRT Rally](#). Z tego ostatniego zaczerpnięto **zaawansowany model zniszczeń oraz rozbudowany system mechanicznych uszkodzeń pojazdu**. Jeśli w trakcie jazdy zdarzy nam się poważnie zdemolować nasze cztery kółka, po jego zakończeniu nie pozostanie nam nic innego, jak zdać się na łaskę współpracujących z nami inżynierów. **Im lepszych (a przy tym droższych) specjalistów zatrudnimy, tym lepiej poradzą sobie z przygotowaniem auta do ponownego startu** – warto bowiem pamiętać, że pomiędzy poszczególnymi odcinkami dysponujemy ściśle ograniczonym czasem, jaki możemy przeznaczyć na ewentualne naprawy. W grze nie zabrakło również szerokiego wachlarza opcji związanych z tuningiem – ustawienia wybranego samochodu możemy dostosować do indywidualnych preferencji bądź warunków panujących na danym torze.

Tryby gry

W *DiRT 4* na platformie PS4 znalazły się zróżnicowane warianty rozgrywki. **Podstawowym jest tryb Kariery**, gdzie tworzymy własnego kierowcę, a w miarę odnoszonych sukcesów pozyskujemy kolejnych sponsorów i budujemy coraz lepszy i wydajniejszy zespół. Oprócz tego, tytuł oferuje **oparty na rywalizacji tryb multiplayer, a jego uzupełnienie stanowią** **dzienne, tygodniowe i miesięczne wyzwania. Nad całością czuwa usługa RaceNet** – w jej ramach organizowane są internetowe ligi i turnieje. **System czuwa również nad sieciowymi rankingami, na których gracze mogą pochwalić się swoimi wynikami.**

Ponadto, w grze zaimplementowano **specjalny moduł zwany Your Stage, pozwalający na tworzenie własnych tras w prosty i intuicyjny sposób** – swoimi dziełami możemy dzielić się z innymi zawodnikami, a nawet rywalizować o lepszy wynik czasowy.

Kwestie techniczne

DiRT 4 działa w oparciu o technologię Ego, która napędzała poprzednie odsłony cyklu – twórcy poddali ją jednak modyfikacjom, co pozwoliło na wykorzystanie możliwości nowoczesnych komputerów i konsol. Dzięki temu [trójwymiarowa oprawa graficzna](#) **prezentuje się naprawdę dobrze – modele samochodów odwzorowano z dbałością o detale, a otoczenie jest bogate w szczegóły.** Całości dopełnia wysokiej jakości ścieżka dźwiękowa, na czele z realistycznymi dźwiękami silników i odgłosami szalejących na szutrze „rajdówek”.