

Link do produktu: <https://www.it7.pl/disciples-liberation-p-7367.html>

DISCIPLES LIBERATION

Cena	100,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0420
Producent	Brak

Opis produktu

Disciples: Liberation to czwarta odsłona kultowego cyklu produkcji z pogranicza [RPG-ów](#) i [strategii turowych](#), zapoczątkowanego w 1999 roku. Tytuł został opracowany przez zespół Frima Studio (autorów takich gier, jak [Carcassonne: Tiles & Tactics](#) oraz [Chariot](#)), natomiast jego wydaniem zajęła się firma Kalypso Media.

Fabula

***Disciples: Liberation* zabiera nas w podróż do mrocznej, fantastycznej krainy Nevendaar. W trakcie rozgrywki wcielamy się w obdarzoną magicznymi mocami Avyanę, której zadaniem jest tytułowe wyzwolenie kraju.** By tego dokonać, bohaterka musi odkryć jego mroczne sekrety, nawiązać sojusze z trzęsącymi nim frakcjami oraz podjąć decyzje, które ukształtują zarówno przyszłość całego Nevendaaru, jak i dalsze losy jej samej. **Opowiedziana w grze historia może zakończyć się na pięć sposobów**, a to, który z finałów zobaczymy, jest determinowane przez nasze działania i wybory.

Mechanika

W *Disciples: Liberation* akcję ukazano z lotu ptaka. **Eksplorując poszczególne regiony rozległej krainy (m.in. The Plains of Widows, Heurik, Grayleaf oraz Whitelands), wykonujemy różnorodne zadania;** wśród ponad 270 misji znajdziemy zarówno takie, które popychają fabułę do przodu, jak i questy poboczne. W miarę postępów nawiązujemy mniej lub bardziej przyjazne relacje z mieszkańcami Nevendaaru oraz różnorodnymi frakcjami pokroju imperium ludzi rządzonego przez religijnych ekstremistów lub nieumarłych dowodzonych przez szaloną królową. **Poza tym ważną rolę odgrywa tutaj rozbudowa miasta Yllian's Castle,** będącego zarówno naszą bazą wypadową, jak i bezpiecznym azylem. Potrzebujemy od tego surowców, które zdobywamy w zamian za realizację zadań, znajdujemy na mapie świata, otrzymujemy od sprzymierzonych z nami sił bądź pozyskujemy z budynków produkcyjnych.

Avyanna może reprezentować jedną z czterech zróżnicowanych klas. Pomimo że zasługuje ona na miano potężnej, a dodatkowo z czasem rozwijamy jej **zdolności** i zdobywamy dla niej coraz lepszy ekwipunek, w pojedynkę nie byłaby w stanie wyzwolić krainy. **Musimy więc pozyskać towarzyszy i wystawić możliwie najbardziej imponującą armię, do której da się zrekrutować ponad pięćdziesiąt rodzajów jednostek** walczących przy użyciu broni białej i dystansowej lub magii bojowej. Starcia z nieprzyjaciółmi toczą się w **trybie turowym**, a w ich trakcie należy wykazać się zmysłem taktycznym oraz umiejętnie wykorzystywać mocne strony posiadanych wojsk. Oprócz szeregowych żołnierzy nieprzyjaciela na naszej drodze staną także znacznie potężniejsi **bossowie**, których pokonanie wymaga opracowania skutecznej, unikalnej strategii.

Disciples: Liberation posiada **trójwymiarową grafikę** utrzymaną w nieco mniej mrocznej stylistyce niż poprzednie odsłony cyklu.

Długość gry

Według zapewnień twórców ukończenie gry *Disciples: Liberation* jest zadaniem na ponad 80 godzin. Czas ten można jednak nieco skrócić, korzystając z automatycznego rozstrzygania niektórych walk.

Tryby gry

Filarem gry *Disciples: Liberation* jest rozbudowana kampania fabularna. Oprócz tego znalazł się w niej tryb **PvP**, w którym możemy spróbować swoich sił w **multiplayerowych** starciach z drugim graczem.