

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dishonored-definitive-edition-p-6603.html>



DISHONORED DEFINITIVE EDITION

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0224
Producent	Brak

Opis produktu

Dishonored: Definitive Edition to ulepszona, kompletna edycja bestsellerowej pierwszoosobowej skradanki autorstwa francuskiego studia Arkane, która zadebiutowała pod koniec 2012 roku na komputerach PC oraz konsolach PlayStation 3 i Xbox 360. Nowe wydanie gry przygotowano specjalnie z myślą o użytkownikach konsol ósmej generacji, ale zostało ono udostępnione również na pecetach.

Fabula

Akcja gry osadzona jest w fikcyjnym świecie, łączącym elementy XIX-wiecznej estetyki oraz nurtu steampunk. Gracze wcielają się w postać Corvo – byłego ochroniarza cesarzowej, podstępnie zamordowanej w zamachu stanu, za którym stał skorumpowany Lord Regent. Aby odwrócić uwagę od przygotowanego przez siebie spisku, zabójca fałszywie oskarża o tę zbrodnię głównego bohatera. Nie bierze jednak pod uwagę faktu, że Corvo jest niezwykle doświadczonym wojownikiem, który bez problemu potrafi zniknąć z oczu nieprzyjaciół oraz mistrzem zabijania, korzystającym z szeregu wymyślnych gadżetów. Dodatkowo drzemia w nim rozmaite nadnaturalne zdolności i moce. Niesłusznie skazany wojownik bez problemu ucieka więc z więzienia i rozpoczyna prywatną krucjatę, której celem jest odzyskanie honoru i pomszczenie śmierci cesarzowej.

Mechanika

Mechanika zabawy łączy cechy klasycznej, pierwszoosobowej gry akcji z licznymi elementami skradankowymi, zainspirowanymi kultową serią *Thief*. Kluczowym elementem rozgrywki w *Dishonored* jest wykonywanie starannie zaplanowanych zabójstw. Twórcy położyli jednak spory nacisk na swobodę działania, dzięki czemu każde z kolejnych zadań możemy wykonać zarówno po cichu, działając z zaskoczenia, jak i wdając się w otwartą walkę z przeciwnikami.

Elementami, które okazują się niezwykle pomocne podczas rozgrywki, są spora interakcja z otoczeniem oraz umiejętność wykorzystanie rozmaitych gadżetów oraz nadludzkich zdolności bohatera, które możemy łączyć ze sobą, osiągając rozmaite efekty. Na przykład nic nie stoi na przeszkodzie aby zatrzymać na chwilę czas, a następnie użyć innej z mocy i zrzucić różne rzeczy ze stołu, wywołując tym samym hałas. To zwróci uwagę strażników, podczas gdy my przekradniemy się za ich plecami niezauważeni. Co ważne, nasi przeciwnicy obdarzeni zostali zaawansowaną sztuczną inteligencją, dzięki której nie zawsze dają się nabierać na nasze sztuczki.

Każdy problem w *Dishonored* może być rozwiązany na wiele różnych sposobów, a decyzję, które z nich wybrać, każdorazowo podejmuje sam gracz. Wszystkie dokonywane przez nas wybory nie pozostają oczywiście bez konsekwencji dla samej fabuły. Gra w sprytny sposób śledzi nasze zachowania, badając m.in. jak bardzo jesteśmy agresywni i jak wiele zostawiamy po sobie szkód oraz ofiar. W zależności od tych elementów, system ten wpływa w widoczny sposób na fabułę i wszelkie zmiany, zachodzące w otaczającym świecie.

Inne

Dishonored: Definitive Edition na konsolach charakteryzuje się nieznacznie ulepszoną w stosunku do pierwowzoru z 2012 roku oprawą graficzną. Poza podstawką integralną częścią pakietu są także wszystkie dodatki DLC, jakie zostały wydane po premierze oryginalnej gry, w tym dwa duże rozszerzenia: *The Knife of Dunwall* oraz *The Brigmore Witches*.