

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dishonored-prey-the-arkane-collection-p-7151.html>

DISHONORED PREY THE ARKANE COLLECTION

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0359
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Arkane Anniversary Collection jest kompilacją [gier akcji](#) stworzonych przez zespół Arkane Studios. **Zestaw został wydany przez firmę Bethesda Softworks z okazji dwudziestolecia działalności studia**, a tworzą go: [Dishonored: Definitive Edition](#), [Dishonored 2](#), [Dishonored: Death of the Outsider](#) oraz [Prey](#).

Fabula

Gry z serii *Dishonored* zabierają nas w podróż do fikcyjnego uniwersum przywodzącego na myśl XIX-wieczną Europę, wzbogaconego o elementy zaczerpnięte ze steampunku. W pierwszej odsłonie cyklu trafiamy do miasta Dunwall i wcielamy się w Corvo Attano, który po oskarżeniu o zabójstwo cesarzowej musi odzyskać utracony honor i pomścić śmierć władczyni. Protagonista świetnie włada bronią i korzysta z szeregu wymyślnych gadżetów; dodatkowo został obdarzony nadnaturalnymi zdolnościami przez tajemniczego Odmieńca, co czyni go zarówno doskonałym wojownikiem lub skrytobójcą, jak i cieniem przemykającym za plecami niczego nieświadomych wrogów. Akcja drugiej części serii toczy się natomiast piętnaście lat później, w mieście Karnaka, gdzie na cesarskim tronie zasiada córka zamordowanej władczyni – Emily. Po tym jak wiedźma Delila dokonuje zamachu stanu, Emily lub Corvo (przed rozpoczęciem zabawy wybieramy postać, w którą chcemy się wcielić) muszą działać w ukryciu, by pokrzyżować plany spiskowcom i przywrócić młodej cesarzowej utraconą władzę. *Dishonored: Death of the Outsider* natomiast pozwala nam się wcielić w Billie Lurk, która urządza sobie polowanie na Odmieńca, starając się raz na zawsze go wyeliminować.

***Prey* z kolei przenosi nas do alternatywnego uniwersum science fiction, a dokładnie - do roku 2032. Akcja tej produkcji toczy się na stacji kosmicznej Talos 1, gdzie korporacja TranStar prowadzi tajemnicze eksperymenty na obcych zwanych Tyfonami.** W trakcie rozgrywki wcielamy się w kobietę lub mężczyznę imieniem Morgan Yu, a naszym zadaniem jest przetrwanie na obiekcie opanowanym przez niebezpiecznych kosmitów, naprawienie wyrządzonych przez nich szkód i niedopuszczenie do tego, by przedostali się oni na Ziemię.

W każdej z wyżej wymienionych gier dokonujemy wyborów, które rzutują zarówno na przebieg fabuły i rozgrywki, jak i na to, które z ich zakończeń zobaczymy.

Mechanika

W grach tworzących zestaw *Arkane Anniversary Collection* akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Podczas gdy produkcje z cyklu *Dishonored* są podzielone na misje rozgrywane się na odrębnych [poziomach](#) (choć mają one otwartą strukturę, a do celu zazwyczaj prowadzi kilka dróg), *Prey* oddaje nam do dyspozycji całą stację kosmiczną, po której możemy swobodnie się poruszać (pod warunkiem że dysponujemy odpowiednimi narzędziami bądź przedmiotami, jak na przykład karty dostępu). **Oprócz zadań głównych popychających do przodu fabułę na wykonanie czeka w nich mnóstwo misji pobocznych. W ich realizacji często przeszkadzają nam przeciwnicy, których możemy eliminować zarówno w otwartej walce, jak i po cichu, robiąc użytek z szerokiego wachlarza rozmaitych zdolności bohaterów i gadżetów.** W miarę postępów rośnie potencjał bojowy protagonistów – odblokowujemy [umiejętności](#), a także zdobywamy nowy arsenał i ulepszamy już posiadany. Dodatkowo *Prey* zawiera rozbudowany system [craftingu](#) – zdobywane po drodze surowce i schematy służą nam do wytwarzania amunicji lub przydatnych przedmiotów i narzędzi mordu.

Kwestie techniczne

Gry z serii *Dishonored* posiadają oprawę graficzną utrzymaną w oryginalnej, nieco karykaturalnej stylistyce. *Prey* natomiast stawia na nieco bardziej realistyczną prezentację, choć wygląd postaci, a zwłaszcza ich twarze, również może wydawać się nieco

przerysowany.