



DISNEYLAND ADVENTURES

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0139
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Disneyland Adventures jest odświeżoną wersją *Kinect Disneyland Adventures*, czyli kompilacji miniger zrecenzowanych osadzonych w uniwersum Disneya. Za opracowaniem tej pozycji stoi zespół Asobo Studio. Tytuł pojawił się pierwotnie na konsoli Xbox 360 pod nazwą *Kinect Disneyland Adventures* – **podczas gdy pierwowzór wymagał do działania sensora ruchu Kinect, w odświeżonej edycji, wydaną na komputerach osobistych i Xboksie One, można zagrać zarówno przy użyciu drugiej generacji tego czujnika, jak i na padzie.**

Mechanika

Przed rozpoczęciem zabawy w *Disneyland Adventures* tworzymy własną postać w oparciu o prosty edytor – możemy zdecydować o jej płci, twarzy oraz elementach ubioru. W trakcie rozgrywki przez większość czasu akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP), aczkolwiek w niektórych momentach, jak choćby przejażdżka karuzelą, kamera przełącza się na widok z oczu bohatera (FPP).

Produkcja oddaje w nasze ręce cały kalifornijski Disneyland, który odwzorowano z dbałością o detale. Przemierzając jego uliczki można natrafić na trzydzieści pięć postaci stworzonych przez Disneya (wśród nich pojawia się między innymi Myszka Miki, Królewna Śnieżka i Kaczor Donald) i **wchodzić z nimi w interakcję, przybijając piątkę czy zdobywając autograf.** Nic nie stoi również na przeszkodzie, by skorzystać z usług oferowanych przez wspomniane wcześniej karuzele.

Filarem gry jest jednak ponad sto przygotowanych przez twórców zadań. Składa się na nie osiemnaście tytułowych „Przygód” przenoszących nas do światów znanych z kultowych bajek i filmów – **mowa o zróżnicowanych konkurencjach** pokroju stawienia czoła złowrogiemu Kapitanowi Hakowi wspólnie z Piotrusiem Panem, tańca w towarzystwie Szalonego Kapelusznika w lokacji inspirowanej Krainą Czarów, strzelaniu z armatek wodnych czy wreszcie o pokazie fajerwerków nad zamkiem Śpiącej Królewny. Należy odnotować, że **w trakcie zabawy pozyskujemy monety, które następnie możemy wymieniać na elementy ubioru i akcesoria dla naszego protagonisty;** na odnalezienie czekają także rozmaite [znajdźki](#).

Tryby gry

W wydane na platformie XONE *Disneyland Adventures* można grać w pojedynkę lub w towarzystwie drugiego gracza, w ramach lokalnego [trybu współpracy](#).

Kwestie techniczne

Disneyland Adventures odznacza się przyjemną dla oka, kreskówkową oprawą graficzną, utrzymaną w stylistyce charakterystycznej dla bajek Disneya. **Posiadacze Xboksa One X oraz wystarczająco mocnych komputerów mogą cieszyć się nią w rozdzielczości 4K.**

Na osobną wzmiankę zasługuje fakt, że tytuł wspiera usługę Xbox Play Anywhere (funkcja [cross-buy](#)) dzięki któremu kupując grę na jedno z wyżej wymienionych urządzeń, automatycznie otrzymujemy dostęp do wersji na drugą platformę – istnieje również możliwość przenoszenia zapisanych stanów rozgrywki pomiędzy pecetem a konsolą ([cross-save](#)).