

Link do produktu: <https://www.it7.pl/divinity-ii-the-dragon-knight-saga-p-4949.html>



DIVINITY II: THE DRAGON KNIGHT SAGA

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0411
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Divinity II: The Dragon Knight Saga to tytuł specjalnego zestawu, w skład którego wchodzi podstawowa wersja gry cRPG *Divinity II: Ego Draconis* oraz pełnoprawne rozszerzenie *Divinity II: Flames of Vengeance*. Oba produkty gwarantują w sumie ponad 100 godzin zabawy i oferują szansę ukończenia ponad 180 różnych questów.

Divinity II: Ego Draconis to kolejna odsłona serii gier cRPG, wyprodukowanych w latach 2002 i 2004 przez zespół Larian Studios. Gra opowiada historię, która na powrót przenosi nas do krainy Rivellon, do okresu na 50 do 100 lat po wydarzeniach znanych z *Beyond Divinity*. W grze wcielamy się w pogromcę smoków, który wraz z biegiem wydarzeń zostając Dragon Knight sam jest w stanie przemienić się w smoka. W smoczej postaci możemy latać, a także wykorzystywać nowe umiejętności.

Bohater gry decyduje się na wyprawę w najodleglejsze rejony magicznego świata fantasy, który wyglądem nasuwa skojarzenia ze Średniowieczem (masywne budowle), jednak o jego wyjątkowości świadczy obecność całej gamy potworów (goblinów, zjaw czy skrzydlatych, piekielnych istot) oraz klimatyczna ścieżka dźwiękowa, skomponowana przez Kirilla Pokrovsky'ego, autora muzyki do wcześniejszych produkcji Larian Studios.

Kluczowa dla rozwoju akcji walka z przeciwnikami wymaga umiejętności posługiwania się bronią białą (mieczami, toporami), łukami oraz zaklęciami. Starcia z oponentami nie są jednak jedynym elementem *Ego Draconis*. Spora część rozgrywki opiera się na dialogach z napotkanymi postaciami oraz wykonywaniu misji pobocznych. Rozbudowane wątki fabularne i drzewko questów to mocna strona gry. Niektóre z zadań nie wymagają używania przemocy – przykładowo: otrzymując zlecenie, jakim jest dostarczenie listu niewiernej małżonki do jej kochanka, możemy zdecydować, czy zrobimy to, o co prosiła czy też zniszczymy wiadomość, lub co gorsza dostarczymy ją zdradzanemu mężowi. Nasze wybory wpływają na kształt fabuły i definiują sposób, w jaki postrzegają nas inni bohaterowie. Dobre relacje z przedstawicielami poszczególnych zawodów (np. z kowalem) pozwalają negocjować korzystne ceny towarów i tym samym taniej wyposażać naszego bohatera w przedmioty, które pomogą mu dojść do finału całej przygody.

Wersja gry *Divinity II: Ego Draconis* wchodząca w skład zestawu *The Dragon Knight Saga* cechuje się znacznie udoskonaloną oprawą wizualną, uwzględniającą zmiany graficzne wprowadzone w *Flames of Vengeance*. Wyeliminowane także zostały wszystkie błędy, które nękały graczy w poprzednich edycjach produktu.

Divinity II: Flames of Vengeance to pierwszy oficjalny dodatek do *Divinity II: Ego Draconis*. Akcja tego rozszerzenia toczy się bezpośrednio po wydarzeniach przedstawionych w głównej grze. Tym razem bohater opowieści musi zmierzyć się ze swym ostatecznym przeznaczeniem, dążąc do powstrzymania Czarnego Pierścienia przed zniszczeniem Rivellon. W trakcie przygody pojawia się wiele wcześniej poznanych postaci niezależnych, które dopiero teraz ujawnią swoje prawdziwe zamiary. Warto dodać, iż dodatek można przechodzić postacią przeniesioną z podstawowej wersji, bądź też wysokopoziomowym bohaterem przygotowanym zupełnie od podstaw.

Rozszerzenie *Flames of Vengeance* do zaoferowania ma ponad 35 nowych questów, gwarantując około 15 godzin zabawy. Lista dostępnych atrakcji obejmuje między innymi odkrywanie mrocznych tajemnic miasta Aleroth czy dowodzenie atakiem zeppelinów w smoczej postaci. Dodatek ten wprowadza do rozgrywki nieznane wcześniej typy potworów, a także pozwala na pozyskanie wielu nowych cennych skarbów.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=QicKcGxDYBQ>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**