

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dragon-age-inkwizycja-p-5699.html>

DRAGON AGE: INKWIZYCJA

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0020
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dragon Age: Inkwizycja to jedna z najważniejszych gier, które ukazały się w 2014 roku. Tytuł wyprodukowany przez studio BioWare jest trzecią częścią słynnej serii CRPG. Jednocześnie jest to pierwsza odsłona, która ukazała się na konsoli PlayStation 4. W związku z tym podczas produkcji twórcy wykorzystali silnik Frostbite 3, stworzony przez studio DICE i wypromowany przede wszystkim przez strzelankę Battlefield 4. Dzięki tej technologii deweloperom udało się wygenerować piękny, duży i zróżnicowany świat, oferujący sporą swobodę podczas eksploracji. Produkcja może się także pochwalić znakomitymi efektami specjalnymi, wysokiej jakości teksturami, a wszystko to działa w rozdzielczości 1080p w 30 klatkach na sekundę. Historia opowiedziana w Inkwizycji rozgrywa się niedługo po wydarzeniach ukazanych w grze Dragon Age II. Bariera oddzielająca Thedas od Pustki, będącej domem demonów, została poważnie uszkodzona. Dodatkowo świat jest nękany przez wojnę pomiędzy templariuszami a magami. Nad całym tym chaosem musi zapanować gracz, wcielający się w postać, która przetrwała wybuch otwierający przejście do Pustki. W ten sposób posiadał on moc zamykania szczelin, stając się tym samym ostatnią nadzieją dla świata. Zabawa w grze Dragon Age: Inkwizycja opiera się przede wszystkim na eksplorowaniu kolejnych regionów Thedas, w których czeka na nas mnóstwo zadań, nie zawsze związanych z głównym wątkiem fabularnym. Poza tym musimy zajmować się tytułową Inkwizycją, czyli niezależną organizacją, mającą na celu powstrzymanie demonów. Związane jest to z angażowaniem się w szereg konfliktów lokalnych, nawiązywaniem kontaktów z przedstawicielami najważniejszych potęg świata czy też zdobywaniem przyczółków w poszczególnych regionach, dzięki czemu zwiększamy wpływy na danym terenie. Wszystko to wpływa na znaczenie Inkwizycji, na jej potęgę oraz popycha główny wątek do przodu. Podczas przemierzania świata co rusz natrafiamy na kolejnych wrogów, którym musimy stawić czoła. Deweloperzy tym razem zastosowali system łączący dynamiczną walkę TPP z bardziej taktycznym podejściem do toczenia stać. Jeżeli lubimy przemyśleć sytuację i spokojnie wydawać rozkazy członkom drużyny, to korzystamy z aktywnej pauzy, kamery, która zapewni lepszy podgląd sytuacji oraz menu komend. Nic nie stoi na przeszkodzie, by dwóch towarzyszy atakowało wybrany cel, trzeci udał się w inne miejsce itd. Dodatkowo nieograniczona ilość czasu pozwala na zaznajomienie się z przeciwnikami, poznanie ich słabych punktów, a następnie wykorzystanie wiedzy do pogrążenia wrogów. Z drugiej strony można również korzystać z trybu walki TPP, która nastawiona jest na bardziej zręcznościowe i emocjonujące potyczki. Kontrolujemy wówczas tylko własnego bohatera, a pieczę nad kompanami przejmują AI. Wśród przeciwników znajdują się zarówno zwierzęta, demony, nieumarli, jak i potężne smoki. Starcia z tymi ostatnimi są szczególnie emocjonujące i opierają się na atakowaniu poszczególnych kończyn. Uszkadzając w ten sposób np. skrzydło bestii, sprawiamy, że nie będzie ona mogła się wznieść w powietrze. Wszystko to uzupełniane jest przez samo Thedas. Świat udostępniony przez deweloperów w Dragon Age: Inkwizycja jest bardzo duży, jednak podzielono go na mniejsze i większe lokacje, po których poruszamy się zarówno pieszo, jak i wykorzystując rozmaite wierzchowce (można zasiąść chociażby na grzbiecie wielkiego jaszczura). Środowisko jest mocno zróżnicowane, a dodatkowo ulega zmianom przez działania gracza – zniszczone twierdze stają się z czasem zadbanymi przyczółkami, niegdyś dobrze prosperująca wioska ulega zniszczeniu w wyniku ataku itd.

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=22616>Film: <https://www.youtube.com/watch?v=Mpbw5tCLU2k>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1**Wersja Językowa: **P**Multiplayer: **2-4**