

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dragon-age-origins-awaeking-p-7012.html>



DRAGON AGE ORIGINS AWAEKING

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0739
Producent	Brak

Opis produktu

Dragon Age: Początek – Przebudzenie to pierwszy duży dodatek do gry *Dragon Age*, stworzonej przez firmę BioWare, odpowiedzialną za wiele dobrze znanych produkcji cRPG (*Baldur’s Gate*, *Mass Effect*). Oprócz *Przebudzenia* tytuł otrzymał mnóstwo pomniejszych rozszerzeń DLC, w tym chociażby pakiet zatytułowany *Powrót do Ostagaru*.

Fabula *Przebudzenia* rozpoczyna się kilka miesięcy po wydarzeniach znanych z podstawowej wersji gry. Głównej postaci przypada w udziale zadanie odbudowania potęgi zakonu Szarych Strażników, którego szeregi zostały zdziesiątkowane w bitwie pod Ostagarem. Sprawa łatwa nie jest, bo chociaż wojna z potężnym arcydemonem została wygrana, to mroczne pomioty nie powróciły pod ziemię, nadal stanowią poważne zagrożenie dla całego Fereldenu. Na domiar złego narastają plotki o pojawieniu się inteligentnego przywódcy potworów - tajemniczego Architekta.

Ciekawostką jest to, że do nowej przygody możemy przystąpić na dwa sposoby. Jeśli zdecydujemy się na wybór dotychczasowego bohatera, to zostanie on przeniesiony do dodatku (otrzymamy też możliwość zmodyfikowania jego aktualnych współczynników). Jeśli zaś wybierzemy zabawę zupełnie nową postacią orlesiańskiego przywódcy Szarych Strażników, to konieczne okaże się użycie kreatora, a osoba taka automatycznie awansuje na jeden z wyższych poziomów doświadczenia.

Producent oddał do naszej dyspozycji położoną w północnej części królestwa i niedostępną wcześniej krainę Amaranthine, gdzie ponownie stykamy się z pomiotami zła, poznając wiele nowych sekretów całego uniwersum. Oczywiście armię przeciwników zasilają niespotykane dotąd bestie, jak np. Inferno Golem (Ognisty Golem) czy Spectral Dragon (Widmowy Smok), które są znacznie bardziej inteligentne od wrogów z podstawowej wersji gry. Dzięki temu potyczki powinny stanowić wyzwanie także dla bardziej zaawansowanych bohaterów.

Z innych usprawnień warto wspomnieć o dodaniu przez autorów gry szeregu nowych specjalizacji, talentów, umiejętności oraz czarów. W skład dowodzonej przez nas drużyny może wejść aż pięciu nowych śmiałków oraz znany z podstawowej wersji gry krasnolud Oghren. Każda z tych postaci posiada bogatą przeszłość i aktywnie uczestniczy w wyprawie, wyrażając swoje poparcie lub dezaprobatę w stosunku do podejmowanych decyzji.