

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dragons-dogma-dark-arisen-p-6862.html>

DRAGON'S DOGMA DARK ARISEN

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0727
Producent	Brak

Opis produktu

Dragon's Dogma: Dark Arisen to wydana na konsoli X360 **rozszerzona wersja trzecioosobowego RPG akcji** [Dragon's Dogma](#), **które ukazało się na rynku pierwotnie w maju 2012 roku**. Za powstanie gry odpowiada ekipa studia Capcom, a więc ten sam zespół, który stworzył jej podstawową wersję. Na jego czele stanęli zaś ponownie: Hideaki Itsuna (odpowiedzialny wcześniej m.in. za [Devil May Cry 4](#)) oraz Hiroyuki Kobayashi (jeden z współtwórców [Resident Evil 4](#)).

Fabula

Akcja gry toczy się w otwartym świecie fantasy, wypełnionym różnymi rodzajami mitycznych stworzeń, takich jak smoki, gryfy, hydry czy harpie. Główny wątek fabularny rozpoczyna się w momencie ataku potężnego smoka na miasto, zamieszkiwane przez naszego protagonistę. Dowiadujemy się, że właściwym celem ataku był właśnie nasz bohater, nazwany przez smoka „wybranym”. Gad wyrwa mu serce, jednak jako Wybraniec powraca on do życia, a jego celem staje się poznanie prawdy o własnej tożsamości oraz zgładzenie smoka.

W *Dragon's Dogma: Dark Arisen*, oprócz kampanii podstawowej znajdziemy także dodatkową przygodę, której akcja rozgrywa się w niedostępnej wcześniej lokacji - na przeklętej wyspie Bitterblack. Pozwala ona zwiedzić rozległe podziemia, zamieszkiwane przez 25 nieznanych wcześniej rodzajów przeciwników. Oprócz szeregu nowych zadań fabularnych, gra oferuje również trzeci poziom umiejętności postaci, masę nowego sprzętu oraz nowe ulepszenia i sposoby modyfikowania uzbrojenia. Całość uzupełniają wszystkie pomniejsze dodatki DLC, które miały swoją premierę już po wydaniu podstawowej wersji gry.

Mechanika

Pod względem mechaniki *Dragon's Dogma: Dark Arisen* nie odbiega w sposób znaczący od swej poprzedniczki. Mamy więc do czynienia z **dynamicznym RPG akcji, oferującym zręcznościowy i wyjątkowo kompleksowy system walki, z różnorodną paletą broni oraz widowiskowych czarów**. Jedną z jego cech charakterystycznych jest możliwość wspinania się po plecach największych przeciwników i atakowania konkretnych punktów ich ciała. Przystępując do zabawy, możemy własnoręcznie wykreować naszego bohatera, wybierając jego płeć oraz jedną z dostępnych klas, które w znaczącym stopniu zdeterminują sposób rozgrywki. Podczas gry towarzyszą nam zaś wykreowane przez innych graczy postaci niezależne, dostarczające cennej wiedzy na temat niektórych zadań fabularnych.

W porównaniu z wydaną w 2012 roku grą podstawową, *Dragon's Dogma: Dark Arisen* na platformie X360 oferuje szereg pomniejszych zmian na gruncie mechaniki. **Twórcy podrasowali ogólne mechanizmy rozgrywki, w tym interfejs gry oraz system szybkiego podróżowania i wprowadzili całą masę poprawek, wpływających na komfort zabawy.**

Tryby gry

Dragon's Dogma: Dark Arisen stworzony został z myślą o rozgrywce jednoosobowej i **nie oferuje klasycznego, bezpośredniego trybu multiplayer**. Gracze mogą jednak brać udział w specjalnych, asynchronicznych wyzwaniach sieciowych.

Kwestie techniczne

***Dragon's Dogma: Dark Arisen* na platformie X360 stworzona została na silniku MT Framework v2, który został wcześniej wykorzystany m.in. w takich produkcjach jak [Lost Planet 2](#), [Marvel vs. Capcom 3](#) oraz [Resident Evil 6](#).**

Konsolowa wersja gry już w dniu premiery była uznawana za raczej średnią pod względem wizualnym. To zmieniło się w pewnym zakresie na edycji pecetowej, która posiada lepszej jakości tekstury i wspiera obsługę znacznie wyższych rozdzielczości bez limitu klatek, wprowadzonego na konsolach celem zapobieżenia spadkom płynności.