

Link do produktu: <https://www.it7.pl/dragons-dogma-p-5371.html>

DRAGON'S DOGMA

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0429
Producent	Brak

Opis produktu

Dragon's Dogma jest grą akcji RPG osadzoną w realiach fantasy, którą przygotowało studio Capcom. Pieczę nad grą sprawowali Hideaki Itsuna oraz Hiroyuki Kobayashi. Ten pierwszy odpowiedzialny był wcześniej między innymi za *Devil May Cry 4*. Kobayashi współtworzył natomiast takie gry jak *Resident Evil 4* czy, dużo wcześniej, *DinoCrisis*.

Akcja *Dragon's Dogma* rozpoczyna się w chwili gdy mieścinę, którą zamieszkiwał nasz bohater zaatakował smok. Nie skończyło się jednak wyłącznie na ogólnym spustoszeniu okolicy. Prawdziwym celem inwazji okazał się nasz protagonista – mistyczny gad odnalazł go pośród chaosu i wyrwał serce, twierdząc, że jest wybranym. O dziwo bohater nie zginął. Teraz wyrusza w świat by odnaleźć wyjaśnienie tego, co się stało.

Podczas wędrówki otrzymujemy kolejne zadania, które zwykle wymagają zmierzenia się z doskonale znanymi mitologicznymi potworami lub odnalezienia zaginionych przedmiotów. Walczymy między innymi z gryfem, hydrą czy stadem harpii. Wraz z postępami w rozgrywce mamy okazję rozwinąć umiejętności naszego herosa, reprezentującego jedną z kilku klas, i poprawiać jego bojową skuteczność dokupując mu coraz lepsze elementy ekwipunku.

Nie działamy sami – produkcja wprowadza bowiem nowatorski system kompanów, zwanych pionkami. Gracz tworzy jednego z nich i najmuje dwóch kolejnych z okolicznych wiosek. W trybie online można też rekrutować herosów stworzonych przez innych uczestników zabawy i jednocześnie wypożyczać własnego pionka. W zamian za to nasz podwładny zyskuje wiedzę na temat zadań, potworów i świata oraz może otrzymać nagrodę od osoby, której pomaga.

Jednym z największych atutów *Dragon's Dogma* jest dynamiczny system walki, nastawiony przede wszystkim na zręcznościową zabawę. Ekipie Capcomu zależało na tym, by same starcia wydawały się jak najbardziej „naturalne”, dlatego zdecydowali się zaimplementować w grze specjalną opcję „chwytania” przeciwników. W ten sposób nadrobiono to, co pomijało wiele gier akcji RPG do tej pory – złożoność fizycznego kontaktu z przeciwnikiem.

Za oprawę graficzną odpowiada silnik MT Framework, który został wykorzystany w produkcjach takich jak *Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds* czy *Lost Planet 2*. Warto również wspomnieć o oprawie audio – każdy z bohaterów niezależnych jest obdarzony własnym głosem, a wszystkie kwestie są czytane przez profesjonalnych aktorów.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=Vf9SjtrXXTO>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1**Wersja Językowa: **A**Multiplayer: **NIE**