

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ducktales-remastered-p-8207.html>

DUCKTALES REMASTERED

Cena brutto	240,00 zł
Cena netto	240,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0731
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

DuckTales Remastered to remake klasycznej dwuwymiarowej platformówki o tym samym tytule, która ukazała się w 1989 roku na konsoli NES. Grę oparto na popularnym disneyowskim serialu animowanym dla dzieci, znanym w Polsce pod tytułem *Kacze opowieści*. Głównymi bohaterami serii byli Hyzio, Dyzio i Zyzio, siostrzeńcy Kaczora Donalda, którzy zostali zostawieni pod opieką Sknerusa McKwacza. Wraz ze Sknerusem, trójka kaczątek przeżywała rozmaite przygody w różnych zakątkach świata.

Oryginalne *DuckTales* zostało stworzone przez firmę Capcom i do dziś uważane jest z jedną z najlepszych produkcji opartych na licencji serialu lub filmu. Producentem nowej wersji gry jest amerykańskie studio WayForward. Deweloper od lat tworzy tytuły na najważniejsze platformy sprzętowe. Jego najbardziej znane produkcje to: *Aliens: Infestation*, *BloodRayne: Betrayal*, *Contra 4* oraz *Silent Hill: Book of Memories*. Twórcy postarali się, by fani pierwszego *DuckTales* i serialu nie byli zawiedzeni ich grą. Zatrudnili więc aktorów używających głosów postaciom na małym ekranie, odświeżyli ścieżkę dźwiękową, a także odtworzyli najważniejsze lokacje i sceny z pierwowzoru.

Historia przedstawiona w *DuckTales Remastered* rozpoczyna się, gdy siostrzeńcy Kaczora Donalda zostają porwani. Opiekujący się nimi Sknerus McKwacz wyrusza więc w podróż, mając nadzieję, że ich ocali. Aby uratować swoich podopiecznych musi odwiedzić głębokie afrykańskie kopalnie, amazońską dżunglę, Himalaje, Transylwanię oraz Księżyc. Rozgrywka nie zmieniała się znacząco w porównaniu z oryginałem, nadal mamy do czynienia z dwuwymiarową platformówką. Sknerus potrafi zręcznie posługiwać się swoją laską, rozbijając za jej pomocą niektóre przedmioty lub skacząc i wykorzystując ją jak drążek pogo. Na drodze bohatera staną rozmaici przeciwnicy, a na końcu każdego poziomu czekać będą bossowie. W każdej lokacji znajdziemy mnóstwo ukrytych niespodzianek, takich jak kryształy czy lody regenerujące zdrowie.

Oprawa graficzna tytułu różni się znacząco od tego co mogliśmy zobaczyć w pierwszym *DuckTales*. Wszystkie lokacje zostały przygotowane w trójwymiarze, modele postaci oraz oponentów są natomiast dwuwymiarowymi, animowanymi sprite'ami. Producenci postarali się, by to, co widzimy na ekranie przywodziło na myśl sobotnie poranki z animowanym serialem, będącym podstawą gry, jest więc kolorowo, zabawnie i kreskówkowo. Ścieżka dźwiękowa tytułu składa się z remiksów oryginalnych 8-bitowych kompozycji oraz zupełnie nowych melodii.