



DYING LIGHT

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0032
Producent	Brak

Opis produktu

Dying Light to pierwsza gra Techland wydana na konsolę PlayStation 4. Produkcja jest połączeniem najlepszych cech Dead Island, a więc poprzedniego projektu ekipy, oraz wydanego w 2008 roku Mirror's Edge. Z dzieła stworzonego przez zespół DICE deweloperzy zaczerpnęli elementy zręcznościowe. W Dying Light akcję przeniesiono ze znanej z Dead Island tropikalnej wyspy do fikcyjnego miasta Harran, w którym wybucha zaraza zamieniająca ludzi w zombie. Gracz wciela się w niejakiego Kyle'a Crane'a, który zostaje wysłany do Harran w celu odnalezienia i uratowania Kadira Suleimana, polityka starającego się pomóc mieszkańcom zmagającym się z epidemią. Studio Techland oparło rozgrywkę na dwóch kluczowych elementach. Pierwszym z nich jest uzależnione zachowanie żywych trupów od cyklu dobowego – za dnia potwory są leniwe i powolne, nocą zaś nabierają siły i prędkości. Wtedy walka z nimi jest bardzo ryzykowna, a najlepszym rozwiązaniem w przypadku kontaktu jest ucieczka, z którą powiązana jest druga cecha gry. Podobnie jak na przykład bohaterowie serii Assassin's Creed czy Faith z Mirror's Edge, Kyle jest mistrzem parkouru. A to oznacza, że z łatwością wspina się po różnych obiektach i budynkach. Dzięki temu, uciekając przed hordą agresywnych zombie, można umknąć na pobliski dach, unikając bezpośredniego starcia z mutantami. W niektórych momentach bohater musi jednak sięgnąć po broń, by zlikwidować smakoszy świeżych mózgów. Skorzystać może przy tym z rozmaitego arsenału, w którym znalazły się m.in. młoty, halabardy i siekiery, a czasem Kyle natrafi również na pistolet lub strzelbę. Twórcy zadbali także o przygotowanie opcji pozwalającej stworzyć własny oręż. Kampanię fabularną można rozegrać w pojedynkę lub w kooperacji z trzema innymi graczami. Tak jak w wielu innych sandboksach, oprócz zadań głównych deweloperzy przygotowali mnóstwo innych aktywności pobocznych dostępnych na terenie miasta Harran. Produkcję stworzono na bazie szóstej wersji silnika Chrome Engine, który jest sztandarową technologią studia Techland. Na konsoli PlayStation 4 umożliwia ona wyświetlanie obrazu w 30 klatkach na sekundę i rozdzielczości Full HD (1920 na 1080 pikseli).

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=21267>

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=9IM3YE0BZuo>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-5**